
RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALE PENJUALAN KOPI DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEB

Muhammad Yasir Saan¹, Yulia Agustina Dalimunthe², Dedy Irwan³

¹ *Universitas Harapan Medan
Jl. H.M. Jhoni No.70 C*

ABSTRAK

Warung Jus Kuphi 7 merupakan warung yang bergerak di bidang kuliner yang beralamat di Jalan A. H. Nasution Komp. Metrolink D 1. Selama ini warung halim memiliki beberapa kendala seperti menyimpan data transaksi sehari – hari masih menggunakan buku, sehingga kemungkinan besar data yang di catat bisa saja hilang dikarenakan tidak dijaga dengan baik sehingga catatan tersebut tidak dapat digunakan sebagai informasi jika warung tersebut membutuhkannya. Selain itu terdapat kendala lainya seperti pencatatan stok barang kurang lengkap, mengakibatkan data yang ada stok di warung dengan catatan stock di buku sering mengalami perbedaan data. Berangkat dari permasalahan diatas penulis coba membuat aplikasi point of sale untuk digunakan oleh warkop halim. Point of sale sendiri memiliki arti memproses data seperti pembelian, penjualan , transaksi hutang, retur penjualan, dan pelaporan transaksi yang diperlukan pebisnis membuat keputusan hasil dari penelitian ini yaitu menghasilkan suatu aplikasi point of sale untuk digunakan sebagai penjualan warung kopi.

Kata Kunci : Point Of Sale, Penjualan, Warung Kopi.

ABSTRACT

Warung Jus Kuphi 7 is a stall engaged in the culinary field which is located at Jalan A. H. Nasution Komp. Metrolink D 1. So far, the halim shop has had several problems, such as storing daily transaction data, still using a book, so it is very likely that the recorded data could be lost because it was not maintained properly so that the record cannot be used as information if the shop needs it. In addition, there are other obstacles such as incomplete inventory records, resulting in data that is in stock at the shop with stock records in the book, often experiencing data differences. Departing from the problems above, the author tries to make a point of sale application for use by Warkop Halim. Point of sale itself has the meaning of processing data such as purchases, sales, debt transactions, sales returns, and transaction reporting that is needed by business people to make decisions. The results of this research are to produce a point of sale application to be used as coffee shop sales.

Keywords: Point Of Sale, Sales, Coffee Shop.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada saat ini begitu pesat Teknologi sudah tidak asing lagi pada pandangan masyarakat. Seiring dengan perkembangan teknologi yang berkembang dengan kecepatan yang signifikan, baik di lingkungan keluarga, lingkungan pendidikan, kehidupan masyarakat serta dunia usaha. pada zaman globalisasi ini, banyak bidang telah menerapkan teknologi informasi yang memiliki tujuan untuk menaikkan kinerja sistem yang berjalan. dengan perkembangan teknologi ini, maka akan membuat proses bisnis yang dijalankan oleh perusahaan menjadi lebih efektif dan bisa menaikkan keuntungan serta menjawab permasalahan yang terjadi pada perusahaan tersebut.

Warung Jus Kuphi 7 merupakan warung yang bergerak di bidang kuliner yang beralamat di Jalan A. H. Nasution Komp. Metrolink D 1. Selama ini warung halim memiliki beberapa kendala seperti menyimpan data transaksi sehari – hari masih menggunakan buku, sehingga kemungkinan besar data yang di catat bisa saja hilang dikarenakan tidak dijaga dengan baik sehingga catatan tersebut tidak dapat digunakan sebagai informasi jika warung tersebut membutuhkannya. Selain itu terdapat kendala lainnya seperti pencatatan stok barang kurang lengkap, mengakibatkan data yang ada stok di warung dengan catatan stock di buku sering mengalami perbedaan data.

Berangkat dari permasalahan diatas penulis coba membuat aplikasi point of sale untuk digunakan oleh warkop halim. Point of sale sendiri memiliki arti memproses data seperti pembelian, penjualan , transaksi hutang, retur penjualan, dan pelaporan transaksi yang diperlukan pebisnis membuat keputusan [1]. Point of sale terdiri dari perangkat keras (PC, printer kwitansi, kasir, terminal pembayaran, barcode) dan perangkat lunak (manajemen stock, pelaporan, pembelian, manajemen pelanggan, peraturan keamanan transaksi dan retur), di mana kedua komponen ini termasuk dalam setiap transaksi [2].

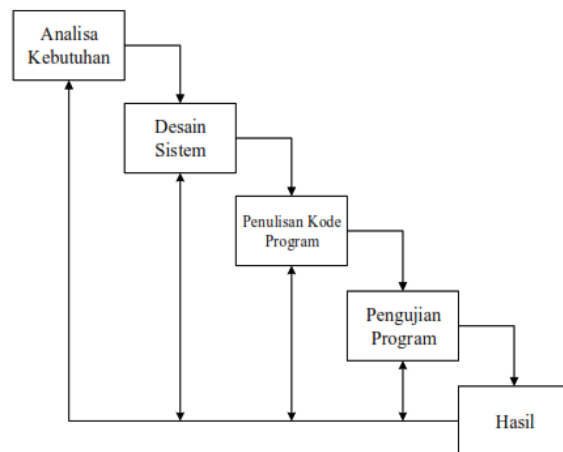
Nantinya aplikasi yang akan dirancang menggunakan framework CodeIgniter, framework yang menggunakan model MVC (model, view dan controller) untuk membangun sebuah website yang dinamis menggunakan bahasa pemograman PHP. CodeIgniter dikembangkan oleh Rick Ellis yang memiliki tujuan untuk mengembangkan proyek-proyek website lebih cepat dan menyediakan library yang lengkap untuk fungsi-fungsi yang diperlukan [3].

Berdasarkan pendahuluan diatas yang telah dijelaskan, maka penulis mencoba melakukan penelitian dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi

Point Of Sale Penjualan Kopi Dengan Menggunakan Framework Codeigniter Berbasis Web”.

II.METODE PENELITIAN

Pada tahap analisa dan perancangan sistem, peneliti menggunakan metode *waterfall*. Adapun dalam tahap pengembangan sistem *waterfall* ini terdiri dari beberapa aktifitas yang tentunya sesuai dengan tahapan yang telah dijabarkan pada alur proses pengembangan sistem. Tahap tersebut yaitu:



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

Adapun keterangan dari tahapan metode *waterfall* adalah sebagai berikut :

1. Tahap Analisis (Analysis)
 Pada tahap ini berlangsung proses pengumpulan kebutuhan data secara lengkap untuk dianalisis dan didefinisikan. Dengan mendata menu yang ada di warung jus kuphi. Adapun perhitungannya sebagai berikut :
2. Tahap Desain (Design)
 Proses pengubahan kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti oleh perangkat lunak sebelum dimulai penulisan program. Nantinya design menggunakan uml (*Unified Modelling Language*). Adapun rancangannya sebagai berikut : Tahap Pengkodean (Coding)
 Suatu proses penulisan tentang suatu bahasa pemrograman, setelah tahap pendesain suatu perangkat lunak sistem. Bahasa pemrograman yang dipakai dalam skripsi ini adalah PHP database mysql, xampp, serta framework codeigniter
3. Tahap Pengujian (Testing)
 Setelah proses penulisan program, tahap pengujian dilakukan dengan mencari segala kemungkinan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan, pada tahap pengujian ini menggunakan metode *blackbox*.

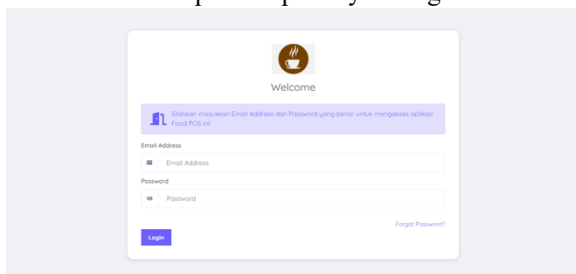
4. Tahap Pemeliharaan (Maintenance)
 Meliputi penyesuaian atau perubahan yang berkembang seiring dengan adaptasi perangkat lunak dengan kondisi atau situasi sebenarnya setelah disampaikan kepada pengguna.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah penelitian ini dilaksanakan maka tahap selanjutnya adalah menunjukkan hasil penelitian dan melakukan pengujian sistem. Sistem yang telah selesai dirancang terdiri dari beberapa halaman yang memiliki fungsi masing-masing. Adapun halaman yang akan di tampilkan sebagai berikut:

1. Halaman Login

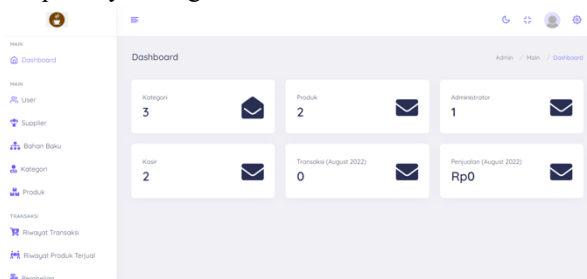
Halaman ini menampilkan tampilan awal yang mana merupakan untuk pengguna melakukan login di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 2. Halaman Login

2. Halaman Dashboard Admin

Halaman ini digunakan oleh pengguna melihat gelombang yang tersedia di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 3. Halaman Dashboard Admin

3. Halaman Pengguna

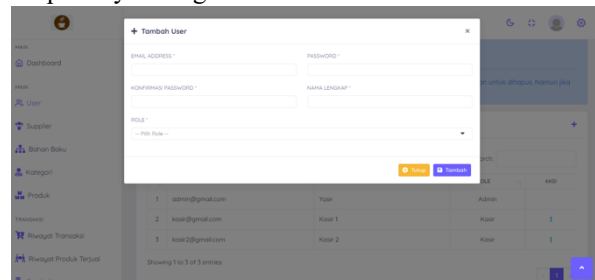
Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data pengguna di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 4. Halaman Pengguna

4. Halaman Tambah user

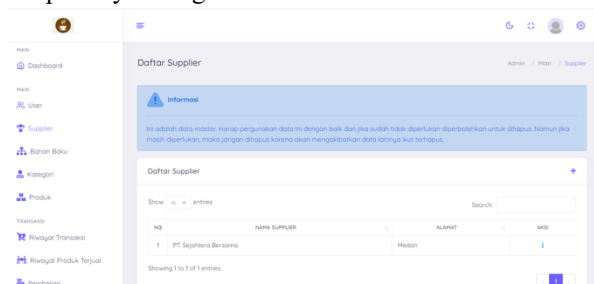
Halaman ini digunakan oleh admin untuk menambah data user di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5. Halaman Tambah user

5. Halaman Supplier

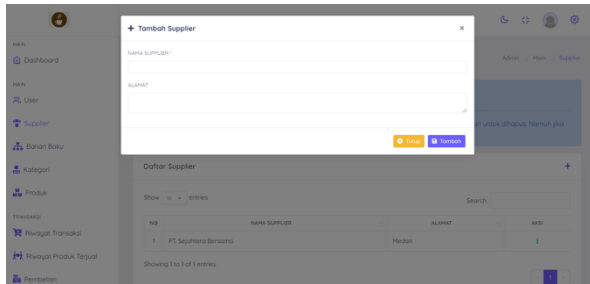
Halaman ini digunakan admin untuk menyimpan data supplier di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 6. Halaman Supplier

6. Halaman Tambah Supplier

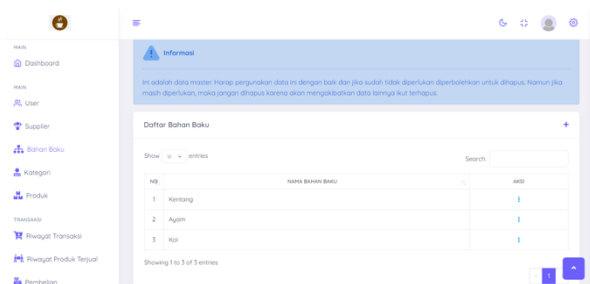
Halaman ini merupakan tampilan untuk menambah data supplier di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 7. Halaman Tambah Supplier

7. Halaman Daftar Bahan Baku

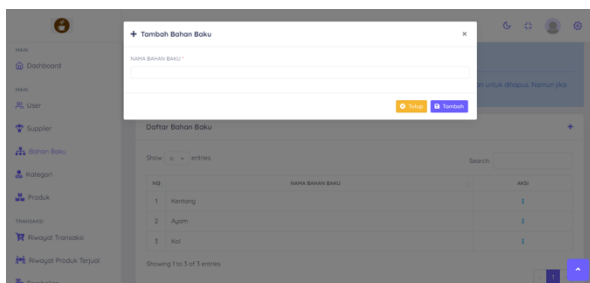
Halaman ini untuk menyimpan data bahan baku di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 8. Halaman Daftar Bahan Baku

8. Halaman Tambah Bahan Baku

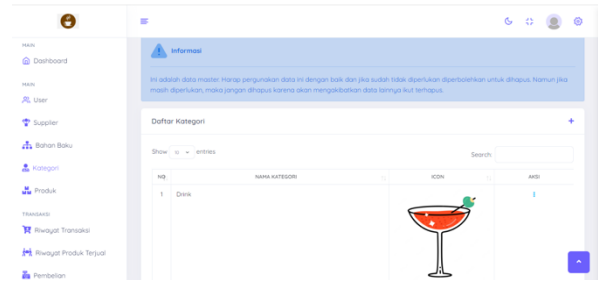
Di halaman ini berfungsi untuk menambah data bahan baku di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 9. Halaman Tambah Bahan Baku

9. Halaman Kategori

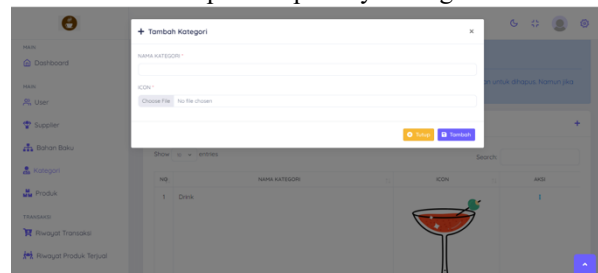
Di halaman ini berfungsi untuk menyimpan data kategori di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 10. Halaman Kategori

10. Halaman Tambah Kategori

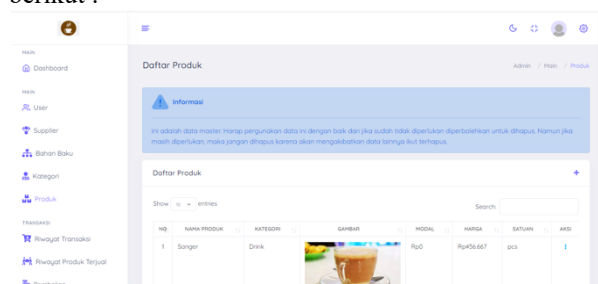
Di halaman ini berfungsi melihat invoice di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 11. Halaman Tambah Kategori

11. Halaman Produk

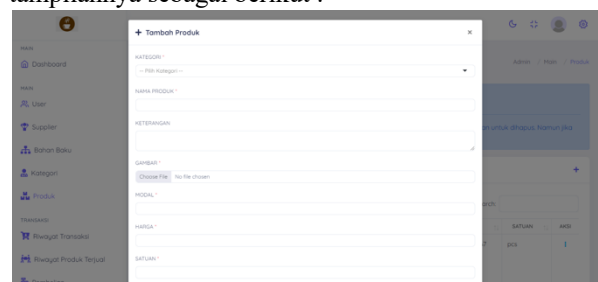
Di halaman ini berfungsi admin untuk menambah data produk. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 12. Halaman Produk

12. Halaman Tambah Produk

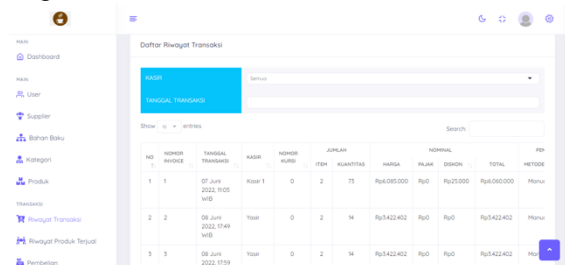
Di halaman ini berfungsi admin menambahkan data produk di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 13. Halaman Tambah Produk

13. Halaman Riwayat Transaksi

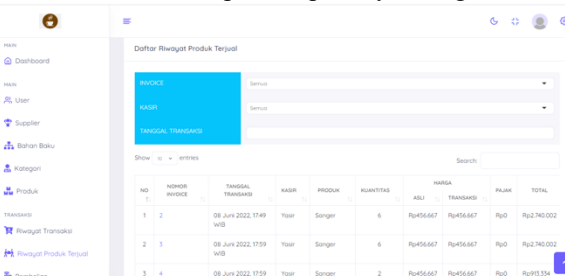
Di halaman ini berfungsi untuk melihat daftar riwayat transaksi di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 14. Halaman Riwayat Transaksi

14. Halaman Riwayat Produk

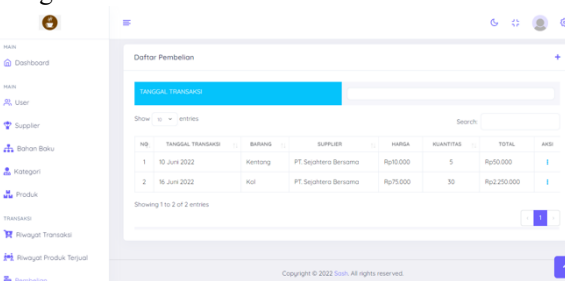
Di halaman ini berfungsi melihat riwayat produk di sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 15. Halaman Riwayat Produk

15. Halaman Pembelian

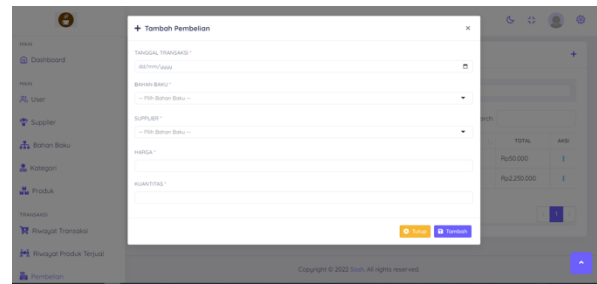
Di halaman ini berfungsi melihat daftar pembelian di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 16. Halaman Pembelian

16. Halaman Tambah Pembelian

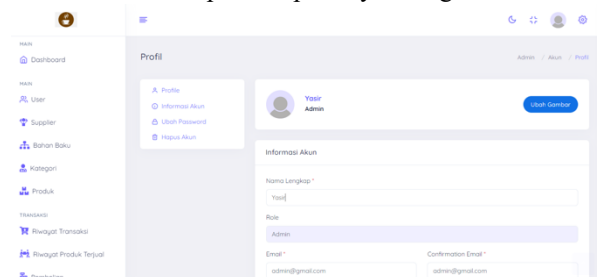
Di halaman ini berfungsi *admin* untuk menambah data pembelian di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 17. Halaman Tambah Pembelian

17. Halaman Profile

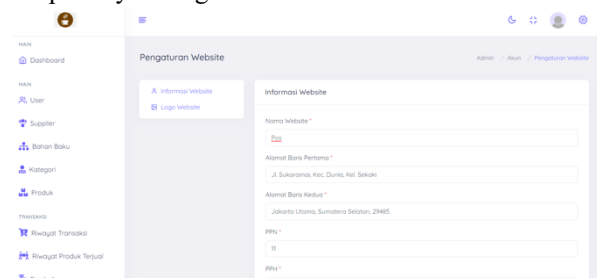
Halaman ini untuk mengubah data profile di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 18. Halaman Profile

18. Halaman Pengaturan Website

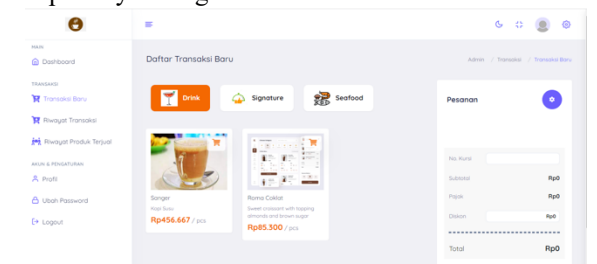
Di halaman ini berfungsi untuk mengubah pengaturan website di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 19. Halaman Pengaturan Website

19. Halaman Transaksi Penjualan

Di halaman ini berfungsi untuk menambahkan data transaksi Penjualan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 20. Halaman Transaksi Penjualan

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah penulis lakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembangunan aplikasi *point of sale* berhasil dibangun yang dapat mempermudah perusahaan dalam pengelolaan barang dan kasir melalui pegawai secara mudah dan efisien, serta memiliki pengelolaan laporan stock maupun transaksi menjadi rapi dan informatif.
2. Pada aplikasi *point of sale* yang telah dibangun berhasil merancang pengeluaran perusahaan sehingga dapat mengetahui pengeluaran apa saja yang sudah terjadi.
3. Aplikasi *point of sale* yang telah dibangun berhasil mentracking data transaksi penjualan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih disampaikan kepada pihak-pihak yang telah membantu penelitian ini sampai selesai.

REFERENSI

- [1] Fitriana, Citra et al. 2020. "Perancangan Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrean." 15(1): 149-58.
- [2] Wijaya, Romi, and Muhammad Ikhlas. 2020. "Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Untuk Mendukung Transaksi Penjualan Pada Sentra Kerajinan Rotan Asmidar Padang." : 105-15.
- [3] Putra, Yoga Ananda, Sumijan, and Mardison. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Bahasa Pemograman PHP Dan Database MYSQL (Studi Kasus PAUD Terpadu Bismillah Kota Bukittinggi)." *Teknologi* 9(1): 26-40.
- [4] Soewardini, Herva Maulina Dewi et al. 2019. "Instructional Media with PHP (Programmer Hypertext Preprocessor) to Eliminate the Boredom of Learning Mathematics." 383(Icss): 1191-95.
- [5] Suhartini, Suhartini, Muhamad Sadali, and Yupi Kuspani Putra. 2020. "Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter." *Infotek : Jurnal Informatika dan Teknologi* 3(1): 79-83.