

PELATIHAN DASAR SOFTWARE SKETCHUP UNTUK PEGAWAI PT. TRICONVILLE INDONESIA

Niki Etruly¹, Alfani Agung
Setiawan², Zain Amarta³,
Nuthqy Fariz^{4*},

1). 2). 3). 4) Desain Furnitur, Politeknik
Industri Furnitur dan Pengolahan
Kayu

Article history

Received : 28 Agustus 2023

Revised : 9 September 2023

Accepted : 2 Desember 2023

*Corresponding author

Nuthqy Fariz

Email : nuthqy.fariz@poltel-
furnitur.ac.id

Abstrak

PT. Triconville Indonesia merupakan salah satu perusahaan furnitur dan kerajinan Indonesia yang berkantor pusat di Semarang dan memiliki beberapa pabrik di Kabupaten Demak dan Kabupaten Jepara. Dalam upaya berperan dalam penguatan ekonomi masyarakat, perusahaan furnitur PT. Triconville Indonesia bekerjasama dengan Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu Kendal mengadakan pelatihan dasar software SketchUp untuk furnitur kepada para pegawai PT. Triconville Indonesia guna meningkatkan skill pegawai sebagai target peserta yang mana peserta yang ikut adalah yang belum memiliki kemampuan membuat desain menggunakan SketchUp. Selain itu juga diharapkan pelatihan ini diikuti oleh vendor yang memasok barang ke PT. Triconville Indonesia. PT. Triconville Indonesia juga membuka peserta dari masyarakat sekitar PT. Triconville Indonesia sebagai upaya bentuk *Corporate Social Responsibility (CSR)* perusahaan dalam pengembangan SDM melalui Triconville Academy sehingga mendorong terciptanya IKM yang lebih modern dan mengikuti perkembangan zaman dengan penggunaan gambar secara terkomputerisasi. Metode pelatihan yang digunakan adalah *projectbased learning* yang mana seluruh peserta ditugaskan untuk membuat satu desain furnitur menggunakan SketchUp. PT. Triconville Indonesia berkomitmen untuk bekerja sama dengan berbagai pihak penyelenggara pendidikan untuk mencetak sumber daya manusia unggul dalam dunia Furnitur. Triconville Academy bersifat *Learning Center*.

Kata Kunci: Desain; Pelatihan; Sketchup

Abstract

PT. Triconville Indonesia is an Indonesian furniture and craft company headquartered in Semarang. It has several factories in Demak and Jepara Regencies. In an effort to play a role in strengthening the community's economy, the furniture company PT. Triconville Indonesia, in collaboration with the Kendal Furniture and Wood Processing Industry Polytechnic, conducted basic training on the SketchUp software for furniture for PT employees. Triconville Indonesia to improve team member skills as a target participant where participants who take part still need to create designs using SketchUp. Vendors who supply goods to PT also hope to attend this training. Triconville Indonesia. PT. Triconville Indonesia also opens participants from the community around PT. Triconville Indonesia, as an effort to form Corporate Social Responsibility (CSR) companies in human resource development through the Triconville Academy, encourages the creation of an IKM that is more modern and keeps up with the times by using computerized images. The training method used is project-based learning, where all participants are assigned to create a furniture design using SketchUp. PT. Triconville Indonesia is committed to working with various education providers to create superior human resources in the furniture world. Triconville Academy is a Learning Center

Keywords: Design; Training; SketchUp

Copyright © 2024 Niki Etruly, Alfani Agung S, Zain Amarta, Nuthqy Fariz

PENDAHULUAN

PT. Triconville Indonesia merupakan salah satu perusahaan furnitur dan kerajinan Indonesia yang memproduksi berbahan kayu dan rotan. Perusahaan yang sudah beroperasi sejak tahun 2010. dan mampu mengekspor produk sampai ke pasar Amerika dan Eropa. Dalam upaya berperan dalam penguatan ekonomi masyarakat, Perusahaan furnitur PT. Triconville Indonesia bekerjasama dengan Politeknik Industri Furniture dan

Pengolahan Kayu Kendal mengadakan pelatihan Sketchup untuk furnitur kepada para karyawan maupun vendor PT. Triconville Indonesia guna meningkatkan skill karyawan maupun vendor yang memasok barang ke PT. Triconville Indonesia.

Berdasarkan hasil diskusi daring melalui *platform Zoom Meeting* dengan manajemen PT. Triconville Indonesia, Perusahaan sedang merintis Program Triconville Academy. Pada program Triconville Academy tersebut karyawan akan diajarkan skill yang mendukung perkembangan perusahaan sesuai dengan visi misi perusahaan yaitu menjadi perusahaan furnitur berkelas di Asia. Triconville Academy ini dibentuk sesuai dengan salah satu misi yang ditetapkan perusahaan yaitu Meningkatkan skill Karyawan melalui program pelatihan dengan membentuk Triconville Academy.

Seiring dengan pentingnya penguasaan software CAD dalam proses produksi furnitur (Yani et al., 2020), juga terhadap *software Sketchup* yang mana dari beberapa pegawai belum familiar dengan *software* desain atau *software modelling* tersebut (Putro, 2021), penggunaan *software sketchup* ini memang mempunyai spesifikasi tersendiri (Pohan & Rambe, 2022), karena dari *software modelling* yang biasa digunakan di beberapa industri yaitu *software* dari Autodesk atau 3Dsmax (Atmajayani, 2018). Peran Perguruan tinggi berperan penting dalam peningkatan skill sumber daya manusia untuk karyawan industri furnitur sangat diperlukan (Abdi, 2016). Sehingga pegawai juga mempunyai kompetensi dalam membuat sebuah *modelling* dengan *software sketchup* dan *render modelling* menggunakan *software SketchUp* (Puspitasari et al., 2021).

Pada pelatihan ini akan diperkenalkan *software Sketchup* bagi Pegawai, calon pegawai dan vendor PT. Triconville Indonesia. SketchUp berfungsi untuk visualisasi (*modelling*) produk furnitur dalam bentuk tiga dimensi sehingga *owner* dan *buyer* memiliki perspektif mengenai produk yang akan diproduksi. SketchUp adalah aplikasi berbasis desain gambar gambar yang mudah, *powerfull*, cepat, efisien, mudah dipahami, dan memiliki fitur *plugin* Vray yang mana bisa melakukan *rendering*. Peserta yang ikut dalam pelatihan ini adalah pegawai yang belum memiliki kemampuan membuat desain menggunakan SketchUp karena peserta akan diproyeksikan untuk menanggung tugas membuat desain. Pelatihan ini diharapkan dapat menambah kemampuan dan kompetensi pegawai terhadap *software* gambar desain furnitur (Sundara et al., 2022), sehingga selain bermanfaat bagi berjalannya bisnis perusahaan juga dapat menyiapkan pengusaha yang mandiri sebagai bagian dari penguatan ekonomi masyarakat (Kurniasari et al., 2018).

Target peserta selain internal perusahaan, PT. Triconville Indonesia juga membuka peserta dari masyarakat sekitar PT Triconville Indonesia sebagai upaya bentuk CSR perusahaan dalam pengembangan SDM melalui Triconville Academy. Triconville akan bekerja sama dengan berbagai pihak penyelenggara pendidikan untuk mencetak SDM unggul dalam dunia Furnitur Triconville Academy bersifat *Learning Center*.

METODE PELAKSANAAN

Peserta yang mengikuti kegiatan ini adalah karyawan, calon karyawan, dan vendor dari PT. Triconville Indonesia yang terdiri dari 18 orang atau menyesuaikan fasilitas komputer yang tersedia. Kegiatan secara sukarela juga dapat diikuti oleh masyarakat sekitar PT. Triconville Indonesia. Agar pelaksanaan kegiatan ini mendapatkan hasil yang optimal, maka diperlukan kerjasama terutama pihak pengelola PT. Triconville Indonesia.

Pelaksanaan pelatihan ini meliputi teori, praktik, dan tanya jawab (Matitaputty et al., 2023). Teori disampaikan dalam bentuk ceramah di kelas. Sedangkan praktik dilakukan secara individu di kelas dengan cara mengerjakan tugas yang telah disiapkan oleh narasumber (Hanik Mahliatussikah, 2022). Langkah-langkah kegiatan "Pelatihan Dasar *Software Sketchup* Bagi Pegawai PT. Triconville Indonesia" ialah sebagai berikut. 1) Narasumber memaparkan dasar-dasar *software SketchUp*; 2) Narasumber membimbing peserta mengoperasikan *software SketchUp* dan mengerjakan tugas desain yang telah disediakan (Putranto et al., 2020); 3) Sesi diskusi dan bimbingan, peserta menanyakan tentang kesulitan-kesulitan dalam pengoperasian *software SketchUp* dan narasumber meresponnya (Putranto et al., 2020); 4) Peserta secara mandiri diberi tugas

untuk mengerjakan beberapa tugas menggunakan *software SketchUp* (Ginting et al., 2019); 5) Narasumber dan panitia membantu peserta yang kesulitan dalam mengerjakan tugas.

HASIL PEMBAHASAN

Kegiatan Pelatihan Dasar *Software SketchUp* Bagi Pegawai PT. Triconville Indonesia dilaksanakan dalam lima pertemuan dengan rincian sebagai berikut:

Tabel 1. Pelaksanaan Kegiatan

No	Hari/Tanggal	Waktu	Kegiatan
1.	Rabu, 14 Juni 2023	08.00 – 17.00	Survei lokasi dan koordinasi dengan pengelola PT. Triconville Indonesia
2.	Jumat-Minggu, 7-9 Juli 2023	08.00 – 17.00	Pelaksanaan pelatihan dasar <i>software SketchUp</i> di PT. Triconville Indonesia*
3.	Kamis, 20 Juli 2023	08.00 – 17.00	Evaluasi kegiatan di PT. Triconville Indonesia*

Narasumber dalam kegiatan Pelatihan Dasar *Software SketchUp* Bagi Pegawai PT. Triconville Indonesia adalah sebagai berikut:

Tabel 2. Narasumber

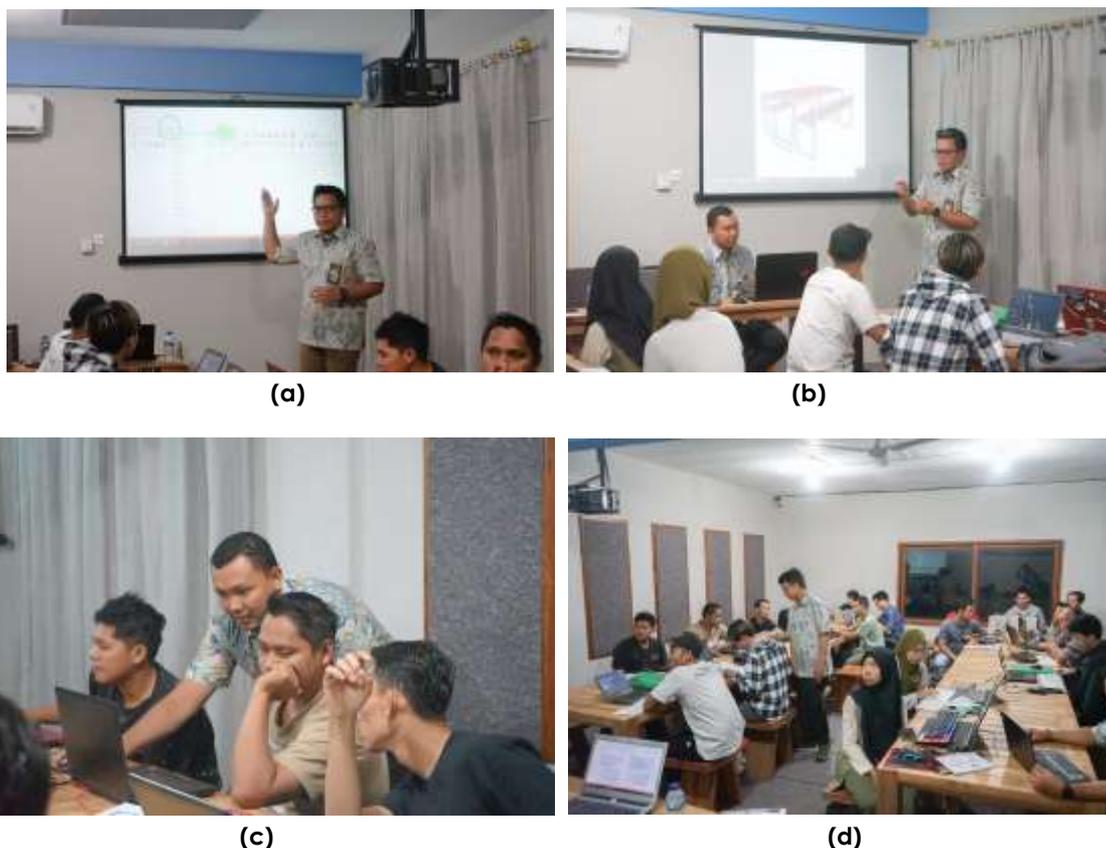
No	Nama	Jabatan	Instansi
1.	Nuthay Fariz	Dosen	Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu*
2.	Zain Amarta	Dosen	Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu*
3.	Niki Etruly	Dosen	Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu*
4.	Alfanadi Agung S.	Dosen	Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu*

Peserta dalam kegiatan Pelatihan Dasar *Software SketchUp* Bagi Pegawai PT. Triconville Indonesia berjumlah 22 orang. Berikut daftar peserta:

Tabel 2. Daftar Peserta

No	Nama	Instansi
1.	Muhammad Fajri Bayu Prasetyo	Publik
2.	Andono Mardi Buwono	Publik
3.	Revano Taufiqurrahman	Publik
4.	Nikki Syifa Shofwani	Publik
5.	Muh. Dava Wardhana	Publik
6.	Muhammad Bustomi Radja	Publik
7.	Fitrotus Saniyah	Publik
8.	Achmad Amar Syafii	Publik
9.	Anjis Fatkurrohman	Publik
11.	Muhammad Khoirul	Publik
12.	M. Febri Ubaidillah	PT. Triconville Indonesia*
13.	Abdul Latif	PT. Triconville Indonesia*
14.	Nur Izza	PT. Triconville Indonesia*
15.	M. Fatkhul Wahab	PT. Triconville Indonesia*
16.	Rochmat Hariyanto	PT. Triconville Indonesia*
17.	Solikul Amin	PT. Triconville Indonesia*
18.	Muhammad Zainudin Afif	PT. Triconville Indonesia*
19.	Nur Rohim	PT. Triconville Indonesia*
20.	Muhamad Danang Wahidin	PT. Triconville Indonesia*
21.	Adi Kurniawan	PT. Triconville Indonesia*
22.	Feroz Ahmad	PT. Triconville Indonesia*

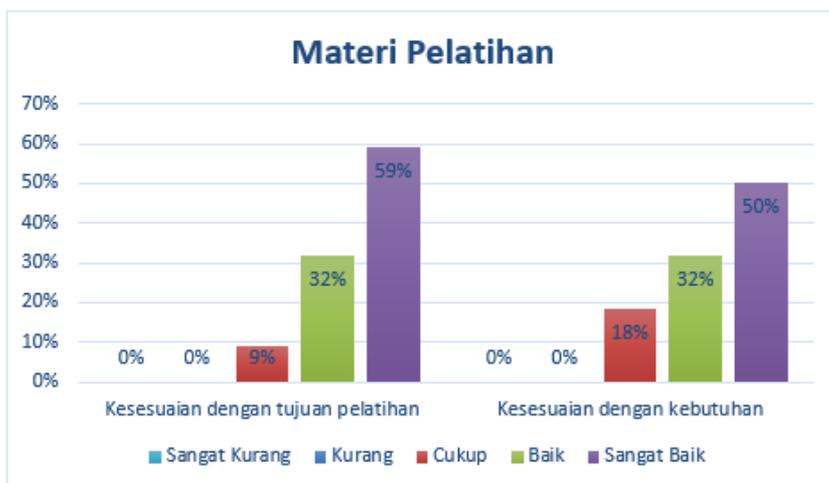
Kegiatan tahap pertama adalah memperkenalkan fitur-fitur menu bar yang ada pada *software SketchUp*. Penjelasan yang diberikan berupa cara penggunaannya dan fungsi-fungsi dari fitur-fitur yang ada pada *software SketchUp* (Ramadhan, 2016). *SketchUp* memiliki *Interface* yang sangat menarik dan *simple*, mudah digunakan oleh semua orang bahkan untuk pemula sekalipun, *tools* yang digunakan di dalamnya sangat ramah, sering di jumpai dan mudah untuk di ingat, banyak *open source* dan *plugin* yang mendukung kinerja dari *SketchUp*, Aplikasi 3D yang sangat ringan untuk komputer berbasis standard, terdapat fitur *import file* ke ekstensi seperti 3ds, dwg, pdf, jpg, dapat dengan mudah mendapatkan fitur-fitur yang sudah ada di dalamnya dengan melalui 3D Warehouse, bahkan untuk mengunggah hasilnya ke 3D warehouse.



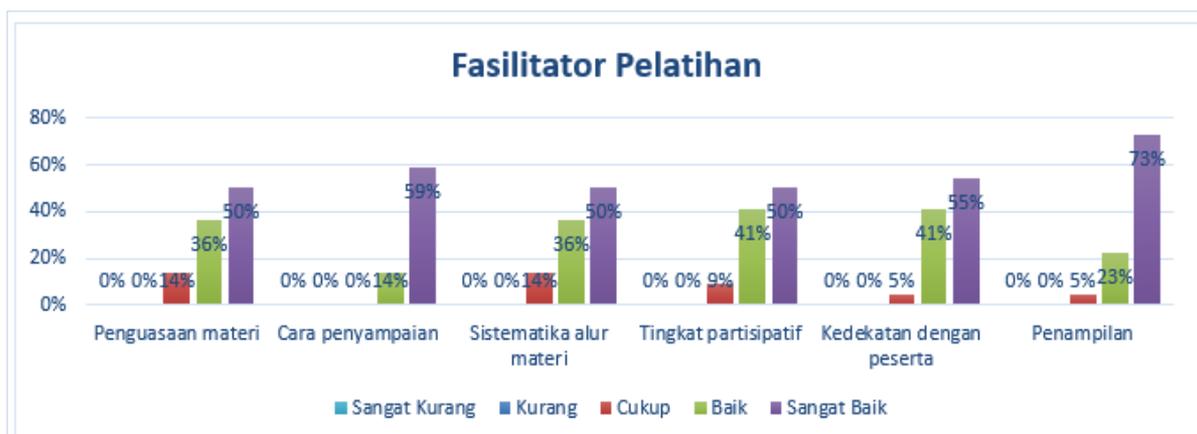
Gambar 1. Pengenalan dasar fitur-fitur pada *software SketchUp* (a); Simulasi pembuatan produk furnitur menggunakan *software SketchUp* (b); Sesi tanya jawab (c); Sesi pemberian tugas (d)

Tahap kedua adalah simulasi pembuatan produk furnitur menggunakan *software SketchUp* (Haryati, 2018). Tahap ketiga adalah sesi diskusi atau tanya jawab antara narasumber dan peserta. Tahapan keempat adalah sesi tugas yang mana peserta diminta untuk membuat satu produk furnitur menggunakan *software SketchUp*.

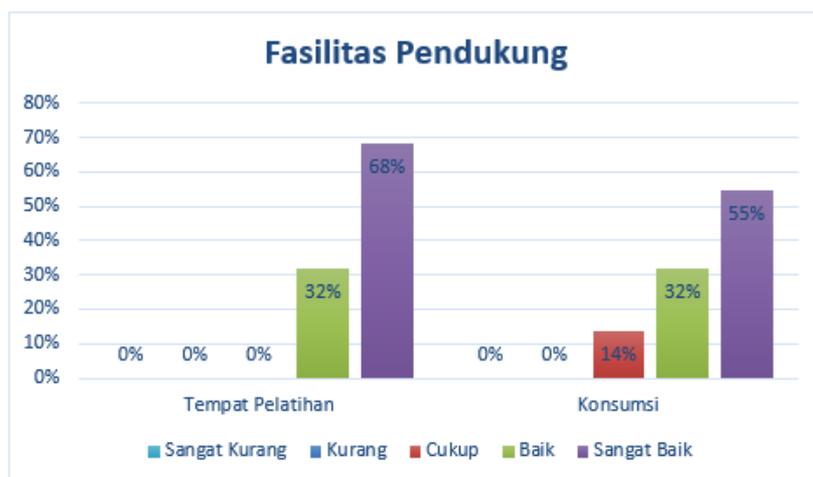
Sesi kelima adalah evaluasi pelatihan. Pengukuran kepuasan peserta dalam kegiatan Pelatihan Dasar *Software SketchUp* Bagi Pegawai PT. Triconville Indonesia dilakukan dengan penyebaran kuesioner kepada peserta. Skala penilaian yang digunakan adalah 1 - 5 yang menggambarkan tingkat kepuasan dari sangat baik hingga sangat kurang (Etruly & Putri, 2023). Grafik kepuasan peserta pelatihan adalah sebagai berikut.



Gambar 2. Evaluasi Kepuasan Peserta (Materi Pelatihan)



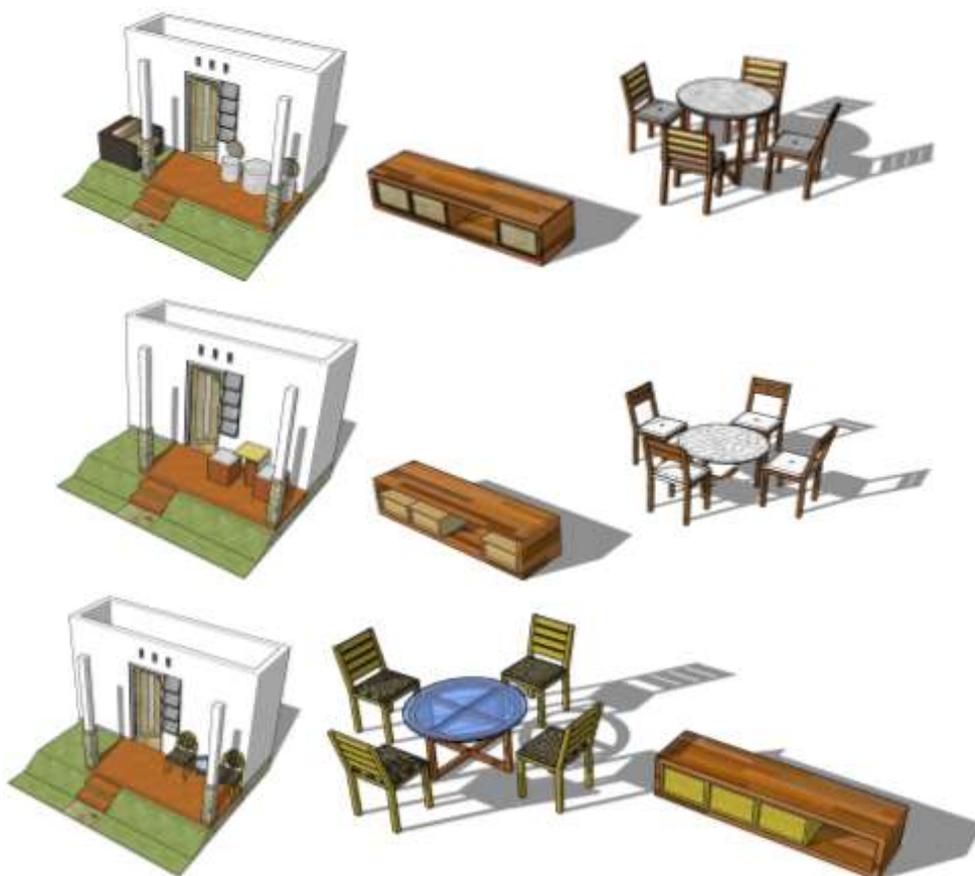
Gambar 3. Evaluasi Kepuasan Peserta (Fasilitator Pelatihan)



Gambar 4. Evaluasi Kepuasan Peserta (Fasilitas Pendukung)

Hasil kepuasan pengguna peserta dalam acara Pelatihan Dasar Software SketchUp Untuk Pegawai PT. Triconville Indonesia menunjukkan bahwa 87% menyatakan puas sehingga pelaksanaan pengabdian

masyarakat perlu dilanjutkan dan ditingkatkan lagi. Berikut adalah beberapa hasil tugas proyek yang diberikan dari peserta. Tugas proyek yang diberikan ini menandakan bahwa ada ketercapaian kompetensi yang didapat oleh peserta setelah mengikuti pelatihan.



Gambar 5. Hasil Tugas Proyek Peserta

KESIMPULAN

Kegiatan pengabdian masyarakat berupa Pelatihan Dasar *Software SketchUp* Bagi Pegawai PT. Triconville Indonesia telah dilaksanakan oleh program studi Desain Furnitur Politeknik Industri Furnitur dan Pengolahan Kayu Kendal. Pelatihan berbasis *projectbased learning* dilaksanakan di PT. Triconville Indonesia. Kegiatan ini dapat meningkatkan kemampuan masyarakat umum dan pegawai PT. Triconville Indonesia terhadap penguasaan software SketchUp di bidang desain furnitur sehingga dapat meningkatkan kualitas SDM industri furnitur sebagai bagian dari penguatan ekonomi masyarakat. Hasil ketercapaian pelatihan bisa dilihat dari project yang telah dilakukan oleh peserta membuat desain salah satu produk furnitur.

PUSTAKA

- Abdi, A. W. (2016). Peran Perguruan Tinggi dalam Membangun Karakter Generasi Muda. *Jurnal Pendidikan Geosfer*, 1(2), 35–44. <https://jurnal.usk.ac.id/JPG/article/view/17436>
- Atmajayani, R. D. (2018). Implementasi Penggunaan Aplikasi AutoCAD dalam Meningkatkan Kompetensi Dasar Menggambar teknik bagi Masyarakat. *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual*, 3(2), 184–189. <https://doi.org/10.28926/briliant.v3i2.174>

- Etruly, N., & Putri, S. (2023). Analisis Kualitas Pelayanan Laboratorium Komputer Dell Politeknik Industri Furnitur Dan Pengolahan Kayu. *Jurnal Ekonomika Dan Bisnis*, 10(1), 43–60.
- Ginting, P., Hasnah, Y., & Hasibuan, S. H. (2019). Pkm Pelatihan Tindakan Kelas (Ptk) Berbasis Student Centered Learning (Scl) Bagi Guru Smp Di Kecamatan Medan Deli. *JURNAL PRODIKMAS Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 58–72.
- Hanik Mahliatussikah, E. E. S. (2022). Penerapan Metode Pembelajaran Student Centered Learning (SCL) dalam Pembelajaran di SDN Kedungpeluk 2 Sidoarjo 1. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, IX(2), 99–114. <https://doi.org/10.30659/pendas.9.2.99-114>
- Haryati, R. S. R. (2018). Pelatihan Penggunaan Software Autocad dan Sketchup Bagi Siswa-Siswi SMK Dengan Jurusan Teknik Bangunan Atau Sejenisnya di Kota Surakarta. *Seminar Hasil Pengabdian Masyarakat*, 1(November), 271–276.
- Kurniasari, R., Oktiani, N., & Ramadhanti, G. (2018). Pelatihan Kerja dalam Usaha Meningkatkan Kinerja Karyawan Baru pada PT Kusumatama Mitra Selaras Jakarta. *Widya Cipta Jurnal Sekretari Dan Manajemen*, 2(2), 239–246. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/widyacipta>
- Matitaputty, J. K., Kailuhu, J. S., Sahupala, S., & Manakane, S. E. (2023). Pelatihan Penggunaan E-Learning Platform Wordwall sebagai Media Pembelajaran Interaktif berbasis IT pada Guru SMP Negeri 8 Ambon. *Jurnal Budimas*, 2(2), 1–10. <https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- Pohan, R. F., & Rambe, M. R. (2022). Pelatihan AutoCad untuk Meningkatkan Soft Skill Mahasiswa Prodi Teknik Sipil Universitas Graha Nusantara Padangsidempuan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Fordicate (Informatics Engineering Dedication)*, 1(2), 173–179. <https://doi.org/10.35957/fordicate.v1i2.2416>
- Puspitasari, E., Wirawan, W., Rizza, M. A., Dani, A., & Suyanta, S. (2021). Pelatihan Desain 2D Dan 3D Menggunakan Autocad Bagi Karang Taruna Desa Merjosari, Kota Malang. *RESWARA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 264–268. <https://doi.org/10.46576/rjpkm.v2i2.1083>
- Putranto, I., Eliyani, C., Syamruddin, S., Yulianti, R. M., & Widodo, S. (2020). Pelatihan Manajemen dan Kepemimpinan Karang Taruna Kelurahan Pamulang Timur Kecamatan Pamulang Tangerang Selatan. *Indonesian Journal of Society Engagement*, 1(1), 23–38. <https://doi.org/10.33753/ijse.v1i1.2>
- Putro, R. D. S. (2021). Studi tentang Penerapan Media 3D SketchUp dalam Pembelajaran di SMK. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan (JKPTB)*, 1(1), 1–7.
- Ramadhan, A. (2016). Pelatihan Penggunaan Software AUTOCAD Bentuk 3 Dimensi Sebagai Pelengkap Gambar Kerja. *Jurnal Abdi Masyarakat (JAM)*, 1(1), 6–18.
- Sundara, G., Etruly, N., Prakoso, G., Setiyawan, A. A., & Ernawati, T. (2022). Pelatihan Eksplorasi Desain untuk Furnitur Industri Kecil Menengah yang Lebih Inovatif. *Academics in Action Journal of Community Empowerment*, 4(2), 59–66.
- Yani, A., Ratnawati, R., & Anoi, Y. H. (2020). Pengenalan dan Pelatihan Autocad untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa SMK Nusantara Mandiri Kota Bontang. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 3(2). <https://doi.org/10.29303/jppm.v3i2.1861>

Format Sitasi: Etruly, N., Setiyawan, A.A., Amarta, Z. & Fariz, N. (2024). Pelatihan Dasar Software Sketchup Untuk Pegawai PT. Triconville Indonesia. *Reswara. J. Pengabdian. Kpd. Masy.* 5(1): 56-63. DOI: <https://doi.org/10.46576/rjpkm.v5i1.3650>



Reswara: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat oleh Universitas Dharmawangsa Artikel ini bersifat open access yang didistribusikan di bawah syarat dan ketentuan dengan Lisensi Internasional Creative Commons Attribution NonCommercial ShareAlike 4.0 ([CC-BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/))