

PELATIHAN DESAIN GRAFIS UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN INOVASI DIGITAL BAGI MASYARAKAT DI DESA BULUH APO

Leonard Tambunan^{1*},
Muhammad Iqbal², Teuku
Radillah³, Budy Satria⁴

^{1,2,3,4} Teknik Komputer, AMIK Mitra
Gama

Article history

Received : 6 April 2022

Revised : 11 April 2022

Accepted : 23 Juni 2022

*Corresponding author

Leonard Tambunan

Email :

tambunan.leonard81@gmail.com

Abstrak

Desa Buluh Apo merupakan desa yang terletak di Kecamatan Pinggir, Kabupaten Bengkalis, Provinsi Riau. Desa ini dipimpin oleh seorang kepala desa. Kepala desa memiliki salah satu program kerja unggulan di bidang pendidikan. Untuk merealisasikan program kerja tersebut maka AMIK Mitra Gama bekerja sama dengan kepala desa Buluh Apo untuk menyelenggarakan pelatihan di bidang komputer. Salah satu program pelatihan yang disepakati bersama adalah pelatihan desain grafis untuk meningkatkan kreativitas dan inovasi digital bagi masyarakat Desa Buluh Apo. Adapun latar belakang dilaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah masih minimnya kemampuan masyarakat khususnya para pelajar dalam bidang teknologi informasi khususnya dibidang komputer. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka perlu dilakukan pelatihan komputer dibidang desain grafis. Pelatihan ini bertujuan untuk melatih dan meningkatkan kemampuan para pelajar dalam merancang dan mengolah gambar menggunakan perangkat lunak CorelDraw dan Adobe Photosop. Topik pelatihan ini disusun berdasarkan analisis kebutuhan dengan pihak pemerintah desa Buluh Apo Kecamatan Pinggir. Metode kegiatan ini dilakukan dengan beberapa tahap yakni tahap survey dan analisa, persiapan, pelaksanaan dan tahap dokumentasi. Hasil dari PKM ini adalah para pelajar mendapatkan ilmu dan pengetahuan tentang bagaimana merancang dan mengolah gambar dengan komputer dan mendorong kreativitas para pelajar dalam menghasilkan gambar-gambar yang memiliki seni dan daya tarik yang baik. Kesimpulan dari kegiatan ini adalah program pelatihan sangat berguna dan bermanfaat untuk masyarakat desa Buluh Apo dan semoga kegiatan ini dapat terlaksana di masa yang akan datang.

Kata Kunci: Pelatihan, Desain Grafis, Kreativitas, Inovasi, Desa Buluh Apo

Abstract

Buluh Apo Village is a village located in Pinggir District, Bengkalis Regency, Riau Province. A village head leads this village. The village head has one of the leading work programs in the field of education. To realize this work program, AMIK Mitra Gama, in collaboration with the village head of Buluh Apo, held training in the field of computers. One mutually agreed training program is graphic design training to increase creativity and digital innovation for the people of Buluh Apo Village. This community service activity is motivated by the lack of ability of the village community in the field of information technology, especially the ability in the computer field. To overcome these problems, it is necessary to hold computer training, especially graphic design training, so that rural communities can improve their hard and soft skills in the computer field. This training aims to improve the village community's ability, especially students in Buluh Apo village. This training topic was prepared based on a needs analysis with the Buluh Apo village government, Pinggir District. This service method is carried out in several stages, namely the survey and analysis stage, the preparation stage, the implementation stage, and the documentation stage. The result of this activity is that students learn how to design and process images with computers and encourage students' creativity in producing images with good art and appeal. This activity concludes that the training program is instrumental and beneficial for the people of Buluh Apo village, and hopefully this activity can be carried out in the future.

Keywords: Training, Graphic Design, Creativity, Innovation, Buluh Apo Village

Copyright © 2022 Leonard Tambunan¹, Muhammad Iqbal,
Teuku Radillah, Budy Satria

PENDAHULUAN

Desa Buluh Apo merupakan desa yang terletak di Kecamatan Pinggir, Kabupaten Bengkalis, Provinsi Riau. Desa Buluh Apo berada pada kota Duri. Desa Buluh Apo memiliki 3 dusun, dimana Dusun pertama diberi nama Air Pulai, Dusun kedua diberi nama Pontikijai, dan Dusun ketiga diberi nama Tambusu. Jumlah penduduk Desa Buluh Apo adalah 2.714 jiwa. Pada umumnya masyarakat Desa Petani bekerja sebagai petani. (sumber: id.wikipedia.org). Desa Buluh Apo dipimpin oleh seorang kepala desa yang bernama Sartono. Kepala desa Buluh Apo yang menjabat sekarang memiliki salah satu program kerja unggulan dibidang Pendidikan. Program kerja unggulan kepala desa Buluh Apo adalah ingin meningkatkan kreativitas dan inovasi masyarakat di bidang teknologi informasi. Untuk merealisasikan program kerja tersebut pada tahun 2020 kepala desa Buluh Apo melakukan kerjasama dengan perguruan tinggi AMIK Mitra Gama. Adapun bentuk kerjasama yang dilakukan adalah memberikan Pelatihan Desain Grafis bagi Masyarakat Desa Buluh Apo khususnya bagi para Pelajar maupun Pelajar yang Putus Sekolah.

Berdasarkan pendapat para ahli mendefinisikan bahwa pelatihan adalah program yang disusun sedemikian rupa secara terjadwal dalam bidang keterampilan/pengetahuan maupun sikap melalui tahap proses belajar untuk memperkuat efektivitas kinerja kegiatan atau pekerjaan. (Agustina & Suprianto, 2018), selanjutnya pengertian desain adalah menyusun atau gagasan; menciptakan dan merumuskan suatu rencana. Desain adalah proses perancangan secara visual yang bertujuan untuk dikembangkan dengan dalih tertentu dan diolah sesuai dengan keperluan pengiklan atau pengemasan (Nugroho et al., 2021). Sedangkan pengertian Inovasi (*innovation*) merupakan gagasan, peristiwa, cara-cara yang dirasakan atau diobservasi sebagai suatu hal yang baru bagi seseorang atau sekelompok orang (masyarakat), inovasi perlu dilakukan adalah untuk memperoleh goals atau menyelesaikan kasus tertentu (Wahyuningsih, 2020). Kreativitas dapat diartikan kesanggupan untuk menghasilkan ciptaan baru. Ciptaan baru bisa baru ataupun tidak, namun bisa merupakan komponen-komponen ciptaan tersebut. ciptaan baru yang dihasilkan bisa merupakan gabungan dari komponen-komponen yang ada atau kombinasi *resources* yang ada. Dari kreativitas dapat dihasilkan ciptaan baru (inovasi). Ciptaan baru yang dihasilkan tersebut diinginkan mampu menyelesaikan kasus-kasus yang ada karena adanya ciptaan yang memenuhi (Edwar, 2017). Sedangkan pengertian digital adalah transformasi yang diakibatkan oleh teknologi dalam berbagai level dalam organisasi yang terdiri dari pendayagunaan teknologi digital untuk mengembangkan metode yang ada, dan pendalaman perubahan digital, yang berakibat pada inovasi model usaha/bisnis. Inovasi digital, yang diartikan sebagai penggabungan ulang teknologi digital dan bagian-bagian fisik untuk menghasilkan ciptaan digital baru. (Putri et al., 2021).

Permasalahan utama yang dijadikan dasar program pengabdian masyarakat ini adalah bahwa masih banyaknya masyarakat desa terutama para pelajar maupun pelajar yang sudah putus yang belum mengenal dan belum pernah mengolah gambar dan video menggunakan perangkat komputer. Permasalahan lainnya adalah minimnya pengetahuan masyarakat desa terkait bidang komputer. Berdasarkan permasalahan tersebut maka AMIK Mitra Gama sebagai perguruan tinggi berbasis komputer bekerjasama dengan pemerintah desa Buluh Apo dalam mengimplementasikan program kerja dari Kepala Desa Buluh Apo. Tujuan dari kegiatan ini tentunya akan memberikan dampak positif satu sama lain. Masyarakat desa Buluh Apo akan mendapatkan ilmu dan pengetahuan di bidang teknologi informasi dan begitu juga AMIK Mitra Gama dapat menjalankan salah satu tugas tridharmanya yakni melaksanakan pengabdian kepada masyarakat.

Pengabdian terkait pelatihan desain grafis sebelumnya pernah dilakukan oleh Zaman et al., (2020) tentang "Program Pemberdayaan dan Pelatihan Desain Grafis Bisnis Kekinian pada Desa Limo" dapat disimpulkan bahwa program pengabdian ini dapat membawa dampak yang sangat kuat dan tepat tujuan untuk kaum masyarakat Limo yang menjadi target utama dalam event ini. Program kegiatan ini mewujudkan model (desain) yang menuju pada marketing khususnya online. Bentuk program kegiatan seperti ini merupakan wujud yang sangat ampuh untuk mendorong penuh kekuatan kreatif dan inovasi pada gagasan-gagasan model ciptaan terlebih model-model untuk target marketing. Kegiatan pengabdian lainnya yang sama pernah

dilakukan oleh Pritandhari & Wibawa, (2021) tentang "Pelatihan Desain Grafis CorelDraw Meningkatkan Kreativitas Karang Taruna Pemuda Mandiri Kelurahan Rejomulyo" dapat diambil konklusi bahwa kaum muda karang taruna Pemuda Mandiri Rejomulyo dapat menumbuhkan gagasan-gagasan baru (kreatifitas) dalam model perancangan grafis CorelDRAW. Mitra juga telah berhasil memiliki kemampuan mendesain menggunakan aplikasi CorelDRAW, serta mengetahui tips dan trik membuat desain grafis. Pengabdian lainnya yang pernah dilakukan dengan judul "Pelatihan Aplikasi Coreldraw Dalam Peningkatan Hardskill Siswa Menghadapi Dunia Kerja", Pelatihan ini dapat diambil konklusi level interpretasi bahan ajar dan penyusunan model logo, spanduk dan banner cocok dengan permintaan pasar senilai 83 % sesuai dengan edaran kuesioner (angket) dan penilaian dari event tersebut. Tentunya para peserta pelatihan mampu memperoleh keterampilan teknis (*hardskill*) pemodelan grafis dengan mengimplementasikan beberapa aplikasi (Yanto et al., 2022). Sementara menurut Lisnawita et al., (2020) dalam pengabdian masyarakat yang pernah dilakukan tentang "Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreatifitas Siswa" menyimpulkan bahwa pelatihan ini mampu meningkatkan pemahaman siswa sebesar 64,73%, dan siswa mampu menuangkan ide-ide kreatif nya dalam bentuk desain cover buku dan kartu nama.

Untuk menjawab permasalahan pada Desa Buluh Apo, maka Program pengabdian masyarakat ini telaksana dengan baik sebagai wujud dari tridharma dosen yang dilakukan oleh dosen AMIK Mitra Gama program Studi Teknik Komputer. Program pengabdian masyarakat ini mengambil judul dengan tema Pelatihan Desain Grafis untuk Meningkatkan Kreativitas dan Inovasi Digital bagi Masyarakat di Desa Buluh Apo. Kegiatan pengabdian ini diharapkan dapat meningkatkan kemampuan pelajar maupun non pelajar di bidang komputer khususnya dalam pengolahan gambar (desain grafis) dan video agar nantinya para pelajar dapat bersaing dan tidak gaptak terkait perkembangan teknologi informasi.

METODE PELAKSANAAN

Program PKM ini diselenggarakan mulai tanggal 14 Desember 2021 hingga dengan tanggal 21 Januari 2022 mulai pukul 10.00 WIB-15.00 WIB di Kantor Desa Buluh Apo. Metode pelaksanaan pengabdian masyarakat ini menggunakan metode pendekatan dengan melakukan praktek langsung dengan menjelaskan teori terlebih dahulu dan dilanjutkan dengan praktek langsung tentang bagaimana merancang gambar dengan aplikasi CorelDraw dan Adobe Photoshop. Peserta pengabdian masyarakat ini terdiri dari para pelajar SMP/SMA/SMK dan non pelajar yang sudah tamat atautidak selesai sekolah yang berjumlah 31 orang. Tenaga pengajar merupakan kalangan dosen AMIK Mitra Gama program studi Teknik Komputer yang terdiri dari 4 orang. Berikut tahapan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat di Desa Buluh Apo.

Tahap Survey

Tahap survey dilakukan diawal dengan tujuan untuk melakukan penjajakan secara langsung dengan pemerintah desa Buluh Apo terkait jenis pelatihan komputer apa yang akan dilakukan, bagaimana tingkat pemahaman masyarakat desa tentang komputer, selanjutnya melakukan koordinasi antara tim pengajar dosen AMIK Mitra Gama dengan pemerintah desa terkait dengan jadwal kegiatan, perangkat komputer yang digunakan dan peserta pelatihan.

Tahap Persiapan

Tahap persiapan dilakukan dengan menyusun proposal kegiatan, menetapkan jadwal kegiatan, membagi peserta menjadi 2 termin yakni termin 1 dimulai pukul 10.00-12.00 WIB dan termin 2 dimulai pukul 13.00-15.00 WIB, mengundang peserta pelatihan melalui Grup Whatsapp, menyusun perangkat pembelajaran mulai dari materi pelatihan tentang Desain Grafis menggunakan CorelDraw dan Adobe Photoshop, membuatkan daftar absensi peserta dan tim pengajar, instalasi perangkat lunak (*software*) pada masing-masing komputer.

Tahap Pelaksanaan

Tahap pelaksanaan dilakukan dengan melakukan pendampingan kepada seluruh peserta yang dibagi atas 2 sesi dengan jumlah peserta sebanyak 31 orang. Tenaga pengajar terdiri dari 4 orang dengan jumlah pertemuan masing-masing dosen sebanyak 6 kali pertemuan. Setiap pengajar wajib melakukan penilaian dari hasil pembelajaran yang dilakukan. Berikut rincian pelaksanaan kegiatan beserta materi yang diajarkan.



Gambar 1. Tahapan Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat

Tabel 1. Materi Kegiatan dan Tim Pengajar

No	Materi Pelatihan	Pengajar
A. Corel Draw		
1.	Pengenalan Aplikasi Coreldraw 2019, Tools dan Menggambar Objek	Leonard Tambunan
2.	Mengubah Bentuk Objek dan Membuat Teks	
3.	Mengatur Rangka dan Mengatur Objek-objek	
4.	Import dan Export Gambar	
5.	Merancang Spanduk	
6.	Review + Ujian Praktek	
B. Adobe Photoshop		
1.	Merancang Poster	Muhammad Iqbal
2.	Merancang Pamflet, Flyer	
3.	Merancang Logo	
4.	Merancang Kartu Nama	
5.	Merancang Sertifikat	
6.	Review + Ujian Praktek	
B. Adobe Photoshop		
1.	Pengenalan Tools Adobe Photoshop, Layer Blending	Teuku Radillah
2.	Membuat Efek bayangan pada Gambar, Text, dan Background	
3.	Membuat Efek Blur	
4.	Pengaturan Shape	
5.	Membuat Desain Spanduk	
6.	Ujian Praktikum	
B. Adobe Photoshop		
1.	Membuat Desain Brosur	Budy Satria
2.	Membuat Desain Logo	
3.	Membuat Desain Kartu Nama	
4.	Membuat Animasi Karakter Berjalan dan Melayang (GIF)	
5.	Membuat Animasi Lampu Lalu Lintas (GIF)	
6.	Ujian Praktikum	

Tahap Evaluasi

Tahap evaluasi dilakukan setelah pelaksanaan pengabdian selesai dilakukan dengan tujuan untuk mengukur tingkat keberhasilan peserta dalam mengikuti pelatihan. Penilaian pelatihan dititikberatkan pada level keikutsertaan, level arrestasi, level keahlian, dan kebersinambungan. Tujuan lain dilakukan evaluasi adalah untuk melihat kekurangan dari kegiatan yang terjadi agar dapat dilakukan perbaikan untuk kegiatan berikutnya.

Tahap Dokumentasi

Tahap dokumentasi kegiatan meliputi pengarsipan surat-menyurat, pembuatan *final report* kegiatan pengabdian dan dokumentasi foto-foto pelatihan.

HASIL PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian masyarakat di Desa Buluh Apo dilaksanakan seluruhnya di Aula Kantor Desa Buluh Apo, Kecamatan Pinggir. Jumlah peserta terdiri dari 31 orang. Pelaksanaan kegiatan dimulai dari tanggal 14 Desember 2021 sampai dengan 21 Januari 2022. Adapun alasan kegiatan pengabdian dilaksanakan di kantor Desa Buluh Apo adalah (1) Peserta lebih mudah untuk belajar karena lokasi pelatihan tidak jauh dari rumah. (2) Orangtua mudah mengawasi anak-anak mereka yang mengikuti kegiatan pelatihan. (3) Pemerintah desa mewajibkan seluruh peserta mengikuti peraturan yang berlaku seperti wajib hadir setiap pertemuan, mengikuti protokol kesehatan karena masih dalam kondisi pandemi Covid 19.

Perangkat pembelajaran disediakan oleh pemerintah desa Buluh Apo dan AMIK Mitra Gama. Perangkat pembelajaran meliputi personal computer (PC), laptop, proyektor, layar proyektor dan internet. Fasilitas ruangan juga dilengkapi dengan AC agar peserta nyaman dalam belajar. Masing-masing peserta diberikan modul pelatihan tentang Desain Grafis menggunakan CorelDraw dan Adobe Photoshop. Modul ini dibuat dengan tujuan agar peserta lebih mudah dalam mengikuti dan memahami materi pelatihan. Setiap pertemuan, tenaga pengajar selalu memberikan contoh kasus sebagai bahan praktikum agar peserta termotivasi menghasilkan kreativitas menggambar menggunakan aplikasi CorelDraw dan Adobe Photoshop.

Dokumentasi pada gambar 2 terlihat kegiatan pelatihan desain grafis menggunakan CorelDraw disampaikan oleh tim pengajar bagaimana membuat logo, spanduk, banner, sertifikat dan poster dan para peserta diajarkan bagaimana menghasilkan ide dan kreatifitas yang dimiliki peserta dalam merancang gambarnya.



Gambar 2. Tim Pengajar memberikan materi tentang desain grafis dengan CorelDraw

Dokumentasi pada gambar 3 terlihat bahwa tim pengajar mengajarkan peserta tentang materi merancang brosur, poster, logo, kartu nama dan membuat animasi sederhana menggunakan aplikasi Adobe Photoshop. Peserta pelatihan sangat antusias dalam mendengarkan materi yang disampaikan oleh tim pengajar.



Gambar 3. Tim Pengajar memberikan materi tentang desain grafis dengan Adobe Photoshop

Dokumentasi pada gambar 4 terlihat bahwa peserta wajib mengisi daftar hadir pelatihan. Gambar dibawah ini hanya mewakili saja dari daftar hadir keseluruhan. Absensi tiap pertemuan dibagi menjadi 2 termin. Termin 1 dilaksanakan pada pukul 10.00–12.00 WIB dan termin 2 dilaksanakan pada pukul 13.00–15.00 WIB.

ABSENSI PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT DESAIN GRAFIS UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN INOVASI DIGITAL BAGI MASYARAKAT DI DESA BULUH APO KECAMATAN PINGGIR					
Hari, Tgl Waktu Tempat		Sabtu, 19 Desember 2021 10.00 - 12.00 WIB Aula Kantor Desa Buluh Apo			
No	NIK	Nama Peserta	Alamat		Tanda Tangan
1	3223021404020002	ABIM RIFA	JL. NOKAN REL RT.001 RW.001	1	
2	3401134809010008	ACH PUTRI SEPRA	JL. JATI MULJO RT.002 RW.003	2	
3	3401131405070001	AHMAD ANIFIN	JL. KM 08 RT.002 RW.004	3	
4	3401136809020001	AJUNJUN MARICA	JL. JATI MULJO RT.002 RW.003	4	
5	3401134112040001	ANGGUN	JL. BOKAN RT.002 RW.001	5	
6	3401133012060002	ARYA ALI SWARJANA	JL. KM 08 RT.001 RW.004	6	
7	3401134709030003	ASMI LENA SARI	JL. REFORMASI RT.002 RW.006	7	
8	3401130511060001	DANIEL ERLANGGA	JL. KM 08 RT.001 RW.004	8	
9	3401136705060005	DANI ALVINA	JL. NOKAN RT.003 RW.003	9	
10	3401132405040005	CHWA ARYA WIGUNAR	JL. KM 08 RT.002 RW.004	10	
11	3401130208070008	HA. PIKASTIO S	JL. BOKAN RT.002 RW.001	11	
12	3401134811040007	REKA NOVITA	JL. DUSUN TAMBUSUG RT.002 RW.005	12	
13	3401138701040002	RIKA NOVITA SARI	JL. KM 08 RT.002 RW.006	13	
14	3401136407010001	RISKA JULIESTA WATI	JL. KM 08 RT.003 RW.004	14	
15	3401132804020001	TESLUN GHAFARI ALWI	JL. REFORMASI RT.001 RW.003	15	
16				16	

Ditulis, 19 Desember 2021

Pemateri: Leonard Tambunan, M.Kom
NIDN : 2008068326

Kepala Desa Buluh Apo, Kecamatan Pinggir
Sertosa W.P.

ABSENSI PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT DESAIN GRAFIS UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN INOVASI DIGITAL BAGI MASYARAKAT DI DESA BULUH APO KECAMATAN PINGGIR					
Hari, Tgl Waktu Tempat		Sabtu, 19 Desember 2021 13.00 - 15.00 WIB Aula Kantor Desa Buluh Apo			
No	NIK	Nama Peserta	Alamat		Tanda Tangan
1	3401130703040001	ARBAR	JL. REFORMASI RT.003 RW.005	1	
2	3223021910030002	AJU HANDIRU N	JL. REFORMASI RT.002 RW.006	2	
3	3401130412070002	SAHRI ZOHIN SULITOM	JL. REFORMASI RT.002 RW.006	3	
4	3401133112060003	ANDHA SAPUTRA	JL. KM 08 RT.002 RW.004	4	
5	3401135809040014	ANINDA NURRACHA	JL. JATI MULJO RT.001 RW.003	5	
6	3401135305050003	APRIAH SALSABILA PUTRI	JL. BOKAN RT.002 RW.001	6	
7	3401134006040005	JUNITA ALIYA NANGA	JL. JATI MULJO RT.002 RW.003	7	
8	3171128511069006	KRISTINA NOVELLA S	JL. REFORMASI RT.003 RW.006	8	
9	3401136808080002	NADIN KEPLA PUTRI	JL. REFORMASI RT.001 RW.005	9	
10	3401131110050002	NURWAN MALLANA	JL. KM 08 RT.002 RW.004	10	
11	3401136711050003	NOPRA SARI	JL. JATI MULJO RT.003 RW.003	11	
12	3209125401040001	SITI NURSALEMAN	JL. JATI MULJO RT.001 RW.003	12	
13	3401135402050001	SURIANA	JL. JATI MULJO RT.003 RW.003	13	
14	3401134804050005	SUTRI RAMMA YANTI	JL. KM 08 RT.002 RW.004	14	
15	3401136308040004	TISA SANTIKA	JL. KM 08 RT.003 RW.004	15	
16				16	

Ditulis, 19 Desember 2021

Pemateri: Leonard Tambunan, M.Kom
NIDN : 2008068326

Kepala Desa Buluh Apo, Kecamatan Pinggir
Sertosa W.P.

Gambar 4. Absensi Peserta Pelatihan

Evaluasi Keberhasilan Kegiatan

Setelah pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini selesai dilakukan, maka tim pengajar melakukan evaluasi hasil pembelajaran yang telah dilakukan. Evaluasi ini menjadi tolak ukur keberhasilan bagi tim pengajar dan pemerintah desa Buluh Apo atas penyelenggaraan kegiatan pelatihan komputer tersebut. Barometer kesuksesan pengabdian masyarakat ini diukur dari terwujudnya standar-standar yang ditetapkan dalam arah tujuan PKM, yaitu: level keikutsertaan, level arestasi, level keahlian, dan kebersinambungan. (Ria & Zainuddin, 2021). Sebagai bentuk paramater dari kesuksesan PKM ini dapat dilihat pada Tabel 2. Berikut ini :

Tabel 2. Indikator Penilaian

Parameter Penilaian	Indikator Keberhasilan	Hasil Penilaian
Level Keikutsertaan	<ul style="list-style-type: none">Absensi anggota PKM 100 %Terselenggaranya PKM desain grafis dengan memakai CorelDraw dan Adobe Photoshop	<ul style="list-style-type: none">Tercapai (seluruh peserta hadir)Tercapai (kegiatan pelatihan terlaksana dengan baik)
Level Arestasi	<ul style="list-style-type: none">Meningkatkan Pemahaman peserta merancang gambar dengan CorelDrawMeningkatkan Pemahaman peserta merancang gambar dengan Adobe Photoshop	<ul style="list-style-type: none">Terlaksana (sesuai hasil parameter evaluasi)Terlaksana (sesuai hasil parameter evaluasi)
Level Keahlian	<ul style="list-style-type: none">Meningkatkan keterampilan peserta dalam merancang gambar dengan CorelDrawMeningkatkan keterampilan peserta dalam merancang gambar dengan Adobe Photoshop	<ul style="list-style-type: none">Terlaksana (sesuai hasil parameter evaluasi)Terlaksana (sesuai hasil parameter evaluasi)
Level Kebersinambungan	<ul style="list-style-type: none">Meningkatkan kemampuan peserta di bidang desain grafis	<ul style="list-style-type: none">Terlaksana (sesuai hasil parameter evaluasi)

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat di desa Buluh Apo dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini sangat bermanfaat sekali bagi masyarakat desa Buluh Apo yang sebelumnya belum memahami bagaimana cara mengolah gambar dengan aplikasi CorelDraw dan Adobe Photoshop namun setelah mengikuti kegiatan pelatihan tersebut tingkat partisipasi, pemahaman, keterampilan peserta menjadi baik dan mampu merancang gambar dengan aplikasi CorelDraw dan Adobe Photoshop. Dengan adanya kegiatan pengabdian ini, peserta dapat meningkatkan kreatifitas dan inovasi dalam merancang gambar menggunakan aplikasi CorelDraw dan Adobe Photoshop. Adapun kendala yang dihadapi selama kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah waktu praktek tiap pertemuan terlalu singkat sehingga perlu ditambah lagi waktu pelaksanaannya, perangkat komputer yang dimiliki oleh pemerintah desa Buluh Apo masih rendah spesifikasinya sehingga perlu ditingkatkan spesifikasi perangkatnya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam kegiatan PKM ini, tim pelaksana event mendapatkan banyak arahan dan masukan dari beberapa pihak. Berdasarkan hal-hal di atas, pada momen ini penulis menghaturkan banyak terima kasih kepada: 1) Pemerintah Desa Buluh Apo, karena telah bekerja sama dengan AMIK Mitra Gama dalam melakukan pelatihan dibidang komputer dan memberikan pendanaan dalam kegiatan pengabdian masyarakat; 2) Yayasan Pendidikan Mitra Gama yang telah memberikan ijin dan bantuan berupa fasilitas selama pelaksanaan kegiatan PKM ini; 3) Tim dosen yang sudah mensupport dan ikutserta dalam kegiatan PKM ini; 4) Keluarga yang selalu mensupport atas terselenggaranya kegiatan PKM ini.

PUSTAKA

- Agustina, R., & Suprianto, D. (2018). Pelatihan Desain Grafis Dan Fotonovela Untuk Warga Desa Ngembal Kec. Wajak Kab. Malang. *Kumawula*, 1(3), 219–226.
- Edwar, M. (2017). Kreativitas Inovasi Kewirausahaan dan Kurikulum. *Jurnal Media Wahana Ekonomika*, 14(1), 1–9. [jurnal.univpgr-palembang.ac.id › article › download%0A](http://jurnal.univpgr-palembang.ac.id/article/download%0A)
- Lisnawita, Van FC, L. L., & Musfawati. (2020). Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreatifitas Siswa. *Dinamisia: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 231–235. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i2.3406>

- Nugroho, A. S., Rudjiono, D., & Rahmadhika, F. (2021). Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentukstationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika. *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 14(1), 48–57. <https://doi.org/10.51903/pixel.v14i1.456>
- Pritandhari, M., & Wibawa, A. F. (2021). Pelatihan Desain Grafis CorelDraw Meningkatkan Kreativitas Karang Taruna Pemuda Mandiri Kelurahan Rejomulyo. *Sinar Sang Surya*, 5(1), 33–41.
- Putri, I. N., Herdiana, Y., Suharya, Y., & Munawar, Z. (2021). Kajian Empiris Pada Transformasi Bisnis Digital. *ATrABIS: Jurnal Administrasi Bisnis*, 7(1), 1–15. <http://jurnal.plb.ac.id/index.php/atrabis/article/view/600>
- Ria, A., & Zainuddin, D. (2021). Pelatihan Pembuatan Laporan Keuangan Menggunakan Software Zahir Accounting Pada Usaha Rintisan Yuk Takaful Depok. *Reswara : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 331–338.
- Wahyuningsih, S. (2020). Inovasi Dan Kreativitas Merupakan Kunci Penting Dalam Pengembangan Wirausaha. *Didaktik*, 14(2), 2474–2483. <https://ojs.ikipgunungsitoli.ac.id/index.php/dk/article/view/89>
- Yanto, R., Kesuma, D. H., Apriadi, D., & Etriyanti, E. (2022). Pelatihan Aplikasi Coreldraw Dalam Peningkatan Hardskill Siswa Menghadapi Dunia Kerja. *Reswara : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(1), 129–134.
- Zaman, N. A., As'adi, M., Nur, I., Rizal, R., & Mahfud, H. (2020). Pemberdayaan Dan Pelatihan Desain Grafis Bisnis Kekinian Pada Desa Limo. *Jurnal Widya Laksana*, 9(1), 6–10. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPKM/article/view/21116>

Format Sitasi: Tambunan, L., Iqbal, M., Radillah, T. & Satria, B. (2022). Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreativitas dan Inovasi Digital Bagi Masyarakat di Desa Buluh Apo. *Reswara. J. Pengabd. Kpd. Masy.* 3(2): 514-521. DOI: <https://doi.org/10.46576/rjpkm.v3i2.1897>



Reswara: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat oleh Universitas Dharmawangsa Artikel ini bersifat open access yang didistribusikan di bawah syarat dan ketentuan dengan Lisensi Internasional Creative Commons Attribution NonCommercial ShareAlike 4.0 ([CC-BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/))