

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KURSI BAMBU FURNITURE MEDAN BERBASIS WEB

Sri Wahyuni

Dosen Universitas Dharmawangsa

sriwahyuni15jun@dharmawangsa.ac.id

RINGKASAN - Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat merupakan suatu hal yang mutlak pada era yang serba cepat, seperti saat ini. Keterlambatan dalam menyajikan informasi yang dibutuhkan akan menyebabkan informasi tersebut tidak relevan lagi bagi penggunaannya. Dengan demikian suatu sistem yang baik harus mampu memberikan informasi pada waktunya, dengan data-data yang akurat dan tepat dalam proses pengolahannya. Kendala-kendala yang sering dihadapi oleh *Furniture* yaitu proses penjualan kursi bambu yang lamban, proses pencarian pemilik barang yang dijual dan sistem yang digunakan di *Furniture* masih lamban. Sistem baru yang dirancang menghasilkan laporan-laporan yang dapat mempermudah dan mempercepat proses penjualan pada *Furniture* yaitu berupa laporan penjualan, dan laporan pengiriman. Dengan adanya sistem baru tersebut diharapkan dapat mempermudah pegawai atau karyawan dari *Furniture* dalam mengolah data penjualan kursi bambu. Sistem Informasi yang baru dengan penerapan komputerisasi diharapkan informasi yang tersedia akurat dan tepat waktu.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penjualan, Kursi, Bambu

PENDAHULUAN

Berkembangnya sistem informasi dan teknologi pada kehidupan sehari-hari manusia saat ini memberi pengaruh yang sangat besar dalam tiap aktivitasnya. Salah satu teknologi yang sering ramai dibicarakan saat ini adalah *internet* (*Interconnected Network*). *Internet* sejatinya menghubungkan berbagai komputer di seluruh belahan dunia dan di hubungkan melalui jalur telekomunikasi telepon dan satelit. Internet menjadi kebutuhan sehari-hari karena sifatnya yang mempermudah seseorang dalam berkomunikasi melalui *e-mail* (surat elektronik), *chatting* (berbicara dengan satu atau banyak orang secara langsung), dan lain-lainnya. Selain melalui *internet* penggunaan komputer itu sendiri membantu

dalam efisiensi pekerjaan. Karena itulah banyak perusahaan-perusahaan sekarang mulai menggunakan proses komputerisasi dan *internet*.

Penjualan melalui media *internet* atau lebih dikenal dengan *e-commerce* merupakan media yang sangat menarik banyak pemilik perusahaan untuk melakukan kegiatan penjualan. Dengan penjualan melalui *internet* konsumen tidak harus datang ke tempat pembuatan *furniture* untuk membeli barang, hanya perlu media *internet* untuk melihat barang-barang yang ditawarkan.

Penjualan *furniture* ini merupakan kebutuhan bagi sebagian orang untuk perabotan rumah dan untuk memperindah isi rumah. Karena sebagian golongan menengah keatas menginginkan adanya keindahan dari rumah yang mereka tempati dengan *furniture* atau dengan berbagai desain interior yang berbeda. Maka dengan adanya media *internet* dapat membeli *furniture* yang mereka inginkan.

Furniture yang berada di Medan memberikan tempat penjualan *furniture* berjenis bambu. Menggunakan bambu yang sudah teruji ketahanan dan kekuatannya. Perusahaan *furniture* ini berkeinginan membuat media *alternative* dalam hal penjualan melalui media *internet* yang bertujuan mencapai target penjualan dalam memperluas pemasarannya, *Furniture* ini berkeinginan membuat *website* yang dapat memberikan informasi tentang produk-produk *furniture* yang dijual. berdasarkan model atau keinginan konsumen. Karena metode pemasaran selama ini sangatlah manual sekali dalam arti pemasarannya masih sangat terbatas hanya melalui toko *furniture*, penyebaran brosur-brosur. Jadi untuk mencapai target penjualan sangatlah minim sekali.

Berdasarkan masalah diatas penulis akan merancang sebuah *website* sebagai aplikasi penjualan *furniture* secara *online* yang diharapkan dapat membantu perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya melalui media *internet*, memperluas pasar yang bukan hanya didalam Kota Medan Saja saja tetapi bisa diluar Kota Medan tanpa harus mengeluarkan biaya yang tinggi, menjual produk dan penyampaian informasi kepada konsumen, sehingga memudahkan pelayanan kepada konsumen. Berdasarkan latar belakang di atas penulis memberi judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN KURSI BAMBU *FURNITURE* MEDAN BERBASIS *WEB*”**

METODE PENELITIAN

Dalam skripsi ini dibutuhkan berbagai data yang menunjang dalam penulisan dan di dalam pengumpulan data, penulis melakukan penelitian dengan cara sebagai berikut :

a. Studi Kepustakaan

Metode ini menggunakan buku-buku dengan mencari, mengumpulkan, membaca dan mempelajari berbagai teori yang bersangkutan dengan perancangan website sebagai sumber teori terutama yang bertema pemasaran, internet dan database.

b. Studi Lapangan

Penelitian lapangan dilakukan untuk mencari dan mendapatkan data primer (data yang langsung dikumpulkan dari objeknya). Pengumpulan data primer yang diperlukan untuk pembuatan skripsi ini dilakukan dengan cara berkunjung langsung ke Raz Tech *furniture*.

1) Metode Observasi

Metode ini penulis melakukan pengamatan terhadap data-data yang ada, yang berhubungan dengan objek penulisan.

2) Metode Wawancara

Dari hasil metode ini penulis mendapatkan informasi dari pemilik Raz Tech *Furniture* tentang jenis produk *furniture*, harga *furniture* dan meliputi jangkauan pemasaran.

3) Metode Perancangan

Dari metode ini penulis mencari informasi / pengambilan data dan mencari informasi mengenai data-data yang dibutuhkan untuk mendukung proses perancangan system

KAJIAN TEORI

1. Sistem

Suatu sistem sangatlah dibutuhkan dalam suatu perusahaan atau instansi pemerintahan karena sistem sangatlah menunjang terhadap kinerja perusahaan. Menurut Tata Sutabri (2012:10) dalam buku yang berjudul Konsep Sistem

Informasi yang menjelaskan bahwa “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variable yang terorganisir, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain, dan terpadu.”

Menurut McLeod (2004) dikutip oleh Yakub dalam buku Pengantar Sistem Informasi (2012:1) mendefinisikan “sistem adalah Sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem juga merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu”.

Dari pengertian diatas penulis menyimpulkan bahwa pengertian Sistem adalah suatu kumpulan komponen fisik maupun non-fisik yang membentuk suatu jaringan kerja untuk melakukan suatu kegiatan guna mencapai sasaran tertentu.

2. Informasi

Tidak mudah untuk mendefenisikan konsep informasi karena istilah yang satu ini mempunyai bermacam aspek, ciri, dan manfaat yang satu dengan yang lainnya terkadang sangat berbeda. Informasi merupakan data yang berasal dari fakta yang tercatat dan selanjutnya dilakukan pengolahan (proses) menjadi bentuk yang berguna atau bermanfaat bagi pemakainya. Informasi adalah hasil dari kegiatan pengolahan data yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kejadian. Kemudian pengertian lain dari informasi adalah data berupa catatan historis yang dicatat dan diarsipkan tanpa maksud dan segera diambil kembali untuk pengambilan keputusan. Data yang telah diletakkan dalam konteks yang lebih berarti dan berguna yang dikomunikasikan kepada penerima untuk digunakan di dalam pembuatan keputusan. Ada berbagai pendapat yang mendefinisikan pengertian informasi, seperti dibawah ini

Menurut Tata Sutabri (2012:29) dalam buku yang berjudul Konsep Sistem Informasi yang menjelaskan bahwa “ Informasi adalah data yang telah telah diklasifikasi atau *diinterpretasi* untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan”.

Menurut McLeod dikutip oleh Yakub (2012:8) pada buku Pengertian

Sistem Informasi “ Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”.

Dari pengertian diatas maka penulis menyimpulkan bahwa Informasi adalah penerangan, keterangan, pemberitahuan, kabar atau berita. Informasi juga merupakan keterangan atau bahan nyata yang dapat dijadikan dasar kajian analisis atau kesimpulan atau Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi.

3. Sistem Informasi

Tidak mudah untuk mendefinisikan konsep informasi karena istilah yang satu ini mempunyai bermacam aspek, ciri, dan manfaat yang satu dengan yang lainnya terkadang sangat berbeda. Informasi merupakan data yang berasal dari fakta yang tercatat dan selanjutnya dilakukan pengolahan (proses) menjadi bentuk yang berguna atau bermanfaat bagi pemakainya. Informasi adalah hasil dari kegiatan pengolahan data yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kejadian. Kemudian pengertian lain dari informasi adalah data berupa catatan historis yang dicatat dan diarsipkan tanpa maksud dan segera diambil kembali untuk pengambilan keputusan. Data yang telah diletakkan dalam konteks yang lebih berarti dan berguna yang dikomunikasikan kepada penerima untuk digunakan di dalam pembuatan keputusan.

Menurut Tata Sutabri (2012:46) dalam buku yang berjudul Konsep Sistem Informasi yang menjelaskan bahwa “ Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

Menurut O'Brian dikutip oleh Yakub (2012:17) pada buku Pengantar Sistem Informasi menjelaskan bahwa “sistem informasi (*information system*) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi”.

Dari pengertian diatas maka penulis Sistem Informasi merupakan kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi yang dirancang, menggunakan antar muka pengolahan data dan pengujian. Pada antar muka pengolahan, dapat dimasukkan berupa data pemasaran rumah.

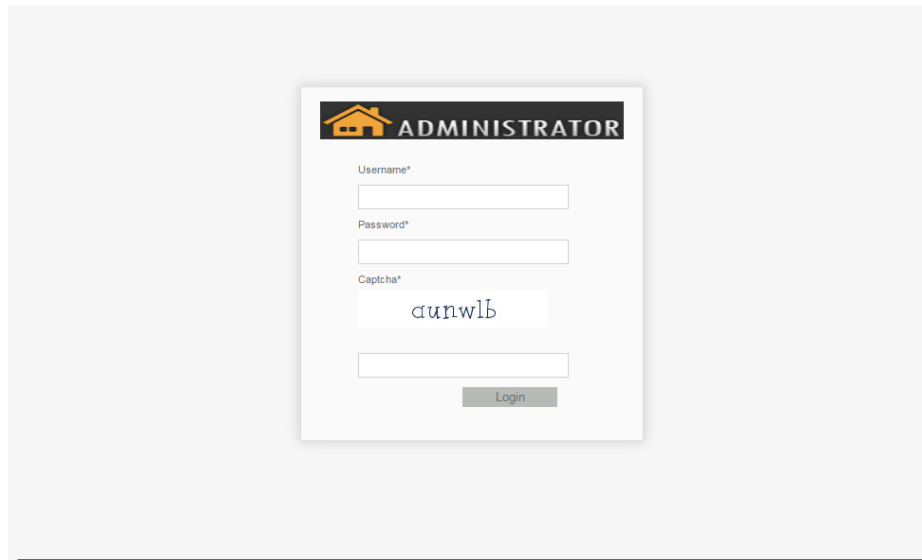
Adapun *hardware* dan *software* yang akan dibutuhkan adalah sebagai berikut :

- 
- a. Perangkat Keras (*Hardware*)
 1. Harddisk
 2. SDRAM
 3. Processor Pentium
 5. Monitor
 5. Mouse
 6. Keyboard
 - b. Perangkat Lunak (*Software*)
 1. Sistem operasi dengan menggunakan *Windows 7*
 2. *Xampp*
 3. Mozilla Firefox
 4. Software Pendukung Lainnya

Untuk menguji program aplikasi ini, terlebih dahulu ikuti langkah-langkah berikut :

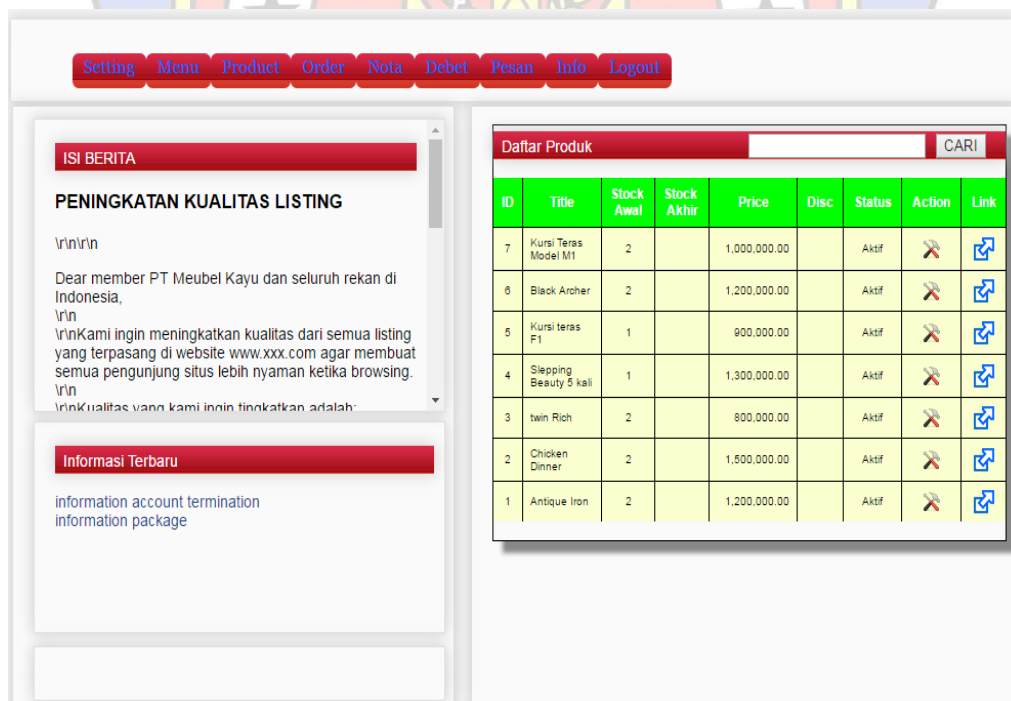
- a. Aktifkan Xampp. start->all program->Xampp->
- b. Klik tombol start untuk mengaktifkan Apache dan server database mysql.
- c. Buka browser, misalnya Mozilla Firefox lalu ketikkan alamat URL pada bagian address : Localhost/www.kursi-meubel.com maka akan tampil situs prototipe web Raz Tech Furnitue.

Rancangan form login sebagai media untuk masuk ke halaman Administrator.



Gambar 16 Halaman form login

Tampilan Halaman Admin adalah menu untuk mengatur halaman website menu. Tampilan Halaman admin dapat dilihat pada Gambar 17.



ID	Title	Stock Awal	Stock Akhir	Price	Disc	Status	Action	Link
7	Kursi Teras Model M1	2		1,000,000.00		Aktif		
6	Black Archer	2		1,200,000.00		Aktif		
5	Kursi teras P1	1		900,000.00		Aktif		
4	Sleeping Beauty 5 kali	1		1,300,000.00		Aktif		
3	twin Rich	2		800,000.00		Aktif		
2	Chicken Dinner	2		1,500,000.00		Aktif		
1	Antique Iron	2		1,200,000.00		Aktif		

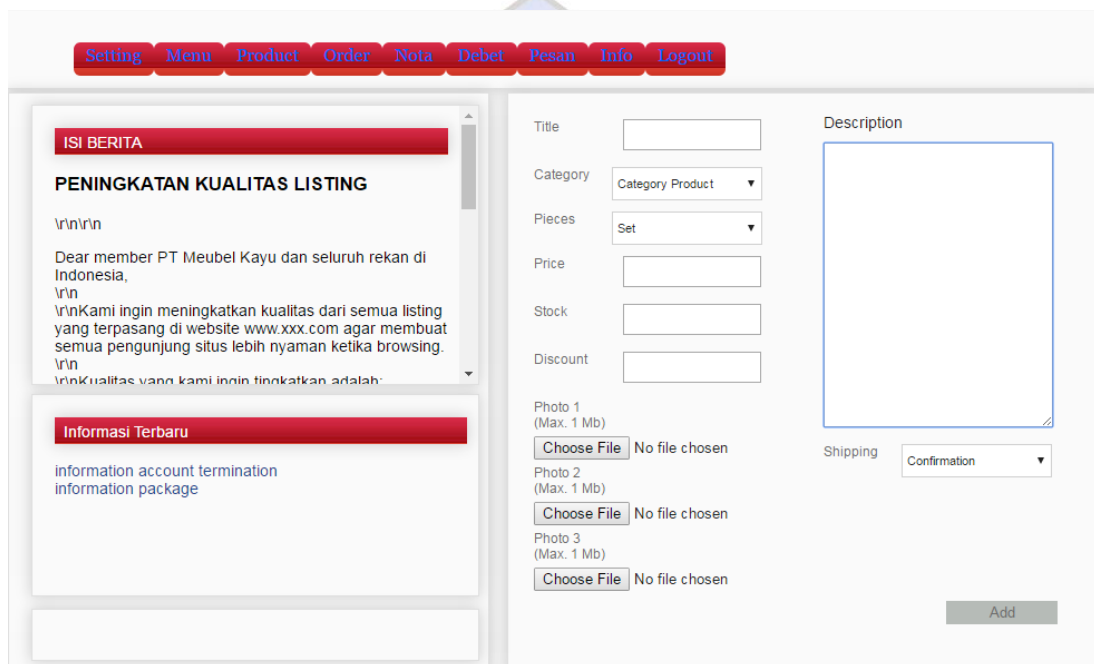
Gambar 17 Menu Halaman Admin

Pada menu utama ini terdapat menu :

1. Setting, berfungsi untuk edit set tentang halaman admin.

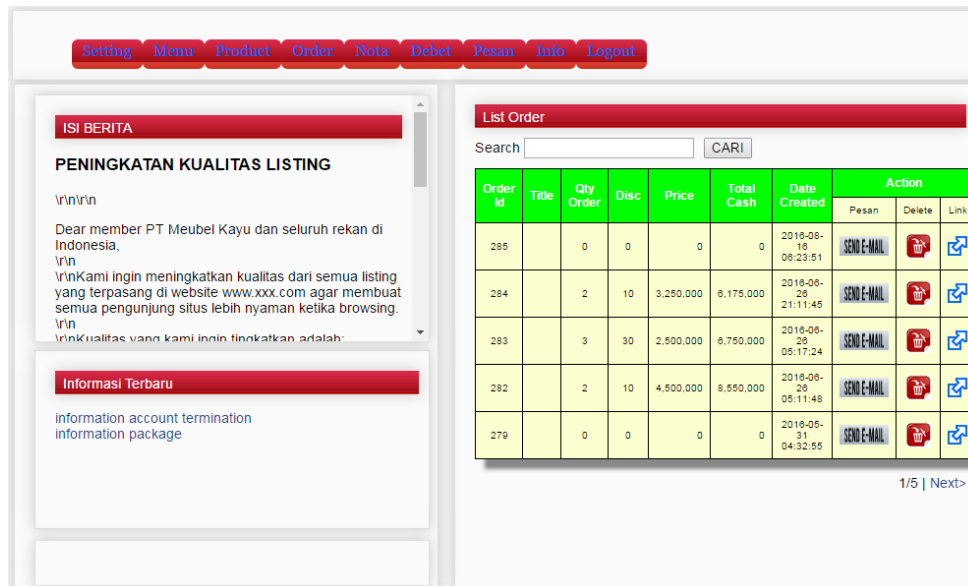
2. Menu, berfungsi untuk menghapus atau menambah menu.
3. Produk, berfungsi menghapus atau menambah produk.
4. Order, berfungsi untuk melihat daftar order.
5. Nota berfungsi untuk melihat daftar selesai order.
6. Pesan, untuk mengirim pesan pada pada member.

Tampilan menu halaman input produk adalah untuk menambah dan menghapus produk. Tampilan Awal proses dapat dilihat pada Gambar 18.



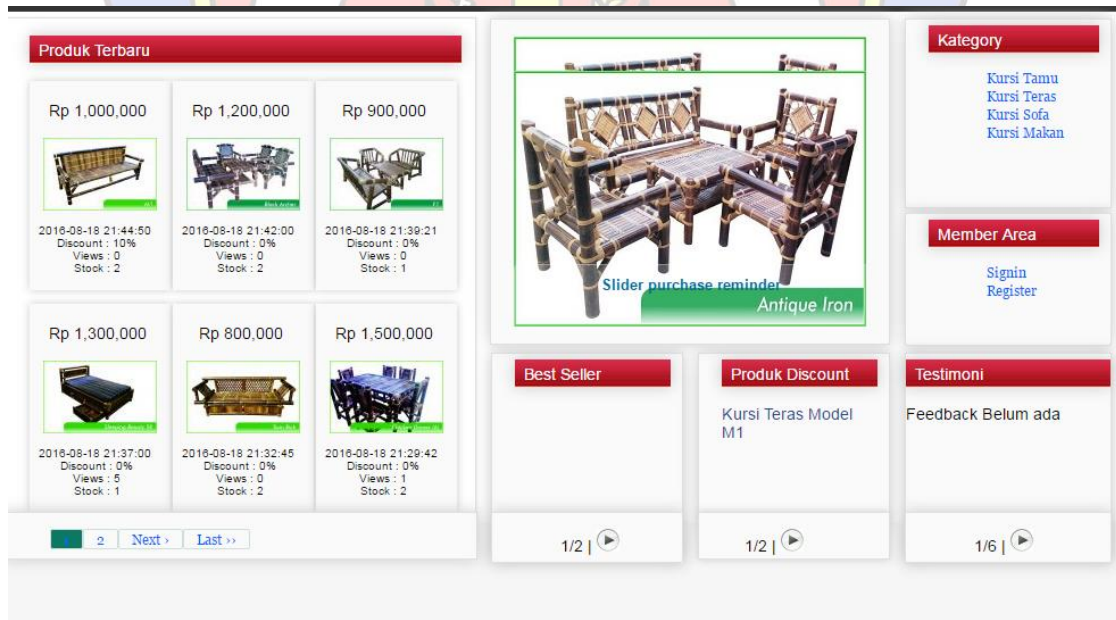
Gambar 18 Menu Halaman input property

Tampilan menu halaman order merupakan tempat untuk melihat order. Tampilan Awal proses dapat dilihat pada Gambar 19



Gambar 19 Menu Halaman List Order

Tampilan Halaman Utama merupakan tampilan yang muncul setelah menjalankan program untuk pengolahan website. Tampilan Halaman Utama dapat dilihat pada gambar 20.



Gambar 20 Menu Halaman Utama

Pada menu Halaman Utama ini terdapat menu :

1. Home berfungsi untuk menangani halaman utama.
2. Tentang Kami, berfungsi untuk memberikan informasi tentang Raz Tech Furniture.

3. Profil, Berfungsi untuk memberikan informasi profil.
4. Syarat dan Ketentuan, Berlaku, berisi informasi syarat dan ketentuan dalam property.
5. Kontak Kami, berfungsi untuk informasi contact person.

Rancangan form login sebagai media untuk masuk ke halaman Administrator.

The screenshot displays a web application interface. On the left, there is a 'Produk Terbaru' (New Products) section with a grid of six items, each showing a price, a small image, and some statistics like views and stock. In the center, there is a 'Signin Member' form with fields for Username, Password, and a Captcha, followed by a 'Login' button. On the right, there is a 'Category' section with links for 'Kursi Tamu', 'Kursi Teras', 'Kursi Sofa', and 'Kursi Makan'. Below that is a 'Member Area' with 'Signin' and 'Register' links, and a 'Testimoni' section stating 'Feedback Belum ada'.

Gambar 21 Tampilan Halaman Order Member

Tampilan halaman order member merupakan tampilan yang yang digunakan untuk melakukan penjualan. Tampilan Halaman Order Member dapat dilihat pada gambar 22.

The screenshot displays a web application interface for managing orders. At the top, there is a navigation bar with links: 'Profile', 'Product', 'Order', 'Nota', 'Pesan', and 'Logout'. Below this, there is a 'Product News Publish' section with a search bar and a 'CARI' button. To the right of the search bar, it shows 'Total Order : Rp. 3,534,075,000.0'. Below the search bar is a table with the following data:

Product ID	Category	Title	Stock	Price	Date Created	View	Detail
7	2	Kursi Teras Model M1	2	1,000,000.00	2016-08-18 21:44:50	1	Detail
6	1	Black Archer	2	1,200,000.00	2016-08-18 21:42:00	0	Detail
5	2	Kursi teras F1	1	900,000.00	2016-08-18 21:39:21	0	Detail
4	1	Slepping Beauty 5 kali	1	1,300,000.00	2016-08-18 21:37:00	5	Detail
3	2	twin Rich	2	800,000.00	2016-08-18 21:32:45	0	Detail

Below the table, there is a '1/2 | Next>' link. To the right of the table, there is an 'Order Product Id : 7' section with a form for editing the order. The form includes fields for Title, Harga, Stock, Discount, Qty, Total Pembayaran, and Metode Pembayaran (set to COD). A 'next' button is at the bottom of the form.

Gambar 22 Tampilan Halaman Order Member

Pembahasan

Tahap pembahasan sistem (*System Implementation*) adalah tahap meletakkan sistem agar siap dioperasikan. Dalam menjalankan kegiatan pembahasan perlu dilakukan beberapa hal yaitu : menerapkan rencana implementasi (*Implementation plan*). Merupakan kegiatan awal dari tahap implementasi sistem, rencana implementasi dimaksudkan terutama untuk mengatur biaya dan waktu yang dibutuhkan, kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar kegiatan yang telah direncanakan dalam rencana implementasi, tindak lanjut implementasi dilakukan dengan pengetesan penerimaan sistem (*system acceptable test*) terhadap data yang sesungguhnya dalam jangka waktu tertentu yang dilakukan bersama-sama dengan user. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar kegiatan yang telah direncanakan dalam kegiatan implementasi antara lain: pemilihan dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, dan pengetesan program.

Dari hasil pengujian dan analisa serta faktor keterbatasan pengetahuan, maka dapat dijelaskan beberapa keterbatasan sistem yaitu :

1. Pada saat aplikasi dijalankan, maka aplikasi tersebut dapat dimanfaatkan untuk melakukan penjualan dengan skala sederhana.
2. Sistem Informasi penjualan kursi bambu yang dirancang hanya bersifat sederhana saja.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, Dkk. (2011). "Jurnal Sistem Informasi Vol.6 No.2
- Andri Kristanto. (2010). *Kupas Tuntas PHP & Mysql*
- Mohamad Subhan (2012). *Analisa Perancangan Sistem*.
- Mcleod oleh yakup (2012:8) *Pengertian Sistem Informasi*.
- Prof. Dr. Jogianto HM,Mba,Akt. (2010) *Analisa Sistem Informasi*.
- Sholehul Azis (2013). *Gampang & Gratis membuat Website*.
- Tata Sutabri. (2012). *Konsep Sistem Informasi*.
- Wahana Komputer. (2011). *Mastering CMS Programming with PHP & MySQL*.
- Wardana, S.Hut, M.Si. (2010). *Menjadi Master PHP dengan Framework Codeigniter*.
- Anhar. (2010). *PHP & MySQL Secara Otodidak*.