

## POINT OF SALE PT. ISUINDOMAS PUTRA

Syella Angelika<sup>1)</sup>, Arie Rafika Dewi<sup>2)</sup>

1) Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan Indonesia

2) Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan Indonesia

\*Corresponding Email: [Syellaangelika12@gmail.com](mailto:Syellaangelika12@gmail.com)  
[arie.iunv@gmail.com](mailto:arie.iunv@gmail.com)

---

### Abstrak

Di suatu perusahaan, penggunaan teknologi komputer dapat membantu kinerja suatu perusahaan berjalan. Salah satu proses yang dikelola adalah pengolahan data menggunakan komputer. digunakannya komputer dapat memberikan informasi tanpa perlu perhitungan dari microsoft excel. Informasi yang diberikan dapat meringankan pemilik perusahaan dalam menyusun dan mengembangkan masa depan. PT. Isuindomas Putra merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan sparepart mobil . perusahaan ini masih melakukan pencatatan penjualan, pembelian, pengeluaran serta stock masih menggunakan microsoft excel. PT. Isuindomas Putra terdapat beberapa kendala , baik itu masalah data penjualan, masalah dalam men-tracking sebuah transaksi, dan masalah dalam mengetahui jumlah stok barang yang bisa selisih serta masih banyak nama barang yang sama tapi belum mempunyai kode unik. Berdasarkan latar belakang yang ada penulis coba membuat aplikasi point of sale yang dapat membantu perusahaan untuk mengatasi masalah yang ada.

**Kata Kunci : PT. Isuindomas Putra, Point Of Sale**

### Abstract

*In a company, the use of computer technology can help the performance of a company run. One of the processes that are managed is data processing using a computer. The use of a computer can provide information without the need for calculations from Microsoft Excel. The information provided can ease the company owner in preparing and developing the future. PT. Isuindomas Putra is a company engaged in the sale of car spare parts. This company is still recording sales, purchases, expenses and stock still using Microsoft Excel. PT. Isuindomas Putra there are several obstacles, both sales data problems, problems in tracking a transaction, and problems in knowing the number of stock items that can be different and there are still many names of the same goods but do not have a unique code. Based on the existing background, the author tries to make a point of sale application that can help companies overcome existing problems.*

**Keywords: PT. Isuindomas Putra, Point Of Sale**

---

## PENDAHULUAN

Di suatu perusahaan, penggunaan teknologi komputer dapat membantu kinerja suatu perusahaan berjalan. Salah satu proses yang dikelola adalah pengolahan data menggunakan komputer. Digunakannya komputer dapat memberikan informasi tanpa perlu perhitungan dari *microsoft excel*. Informasi yang diberikan dapat membantu pemilik perusahaan merencanakan dan mengembangkan masa depan.

PT. Isuindomas Putra merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan sparepart mobil . perusahaan ini masih melakukan pencatatan penjualan, pembelian, pengeluaran serta stock masih menggunakan *microsoft excel*. PT. Isuindomas Putra terdapat beberapa kendala , baik itu masalah data penjualan, masalah dalam men-tracking sebuah transaksi, dan masalah dalam mengetahui jumlah stok barang yang bisa selisih serta masih banyak nama barang yang sama tapi belum mempunyai kode unik. Berdasarkan latar belakang yang ada penulis coba membuat aplikasi point of sale yang dapat membantu perusahaan untuk mengatasi masalah yang ada.

[1] Dalam penelitiannya yang berjudul "*Rancangan Bangun Aplikasi Point Of Sales (Pos) Pada Cv. Safira*

*Telekomindo Berbasis Java Netbeans*" mencoba membuat data transaksi dapat direkam dan disimpan dengan aman supaya cepat dalam perolehan informasi yang dibutuhkan pemilik serta membuat upaya hak akses bukan hanya untuk satu orang dan hasil dan kesimpulan penelitian ini dapat membuat sistem terkomputerisasi seperti laporan transaksi dapat disimpan ke dalam *database system* yang telah dibangun.

Point of sale sendiri memiliki arti memproses data seperti pembelian, penjualan, transaksi hutang, *retur penjualan*, dan pelaporan transaksi yang diperlukan pebisnis membuat keputusan [2]. *Point of sale* terdiri dari perangkat keras (PC, *printer* kwitansi, kasir, terminal pembayaran, *barcode*) dan perangkat lunak (manajemen stock, pelaporan, pembelian, manajemen pelanggan, peraturan keamanan transaksi dan retur), di mana kedua komponen ini termasuk dalam setiap transaksi [3].

Berdasarkan pendahuluan diatas yang telah dijelaskan, maka penulis mencoba melakukan penelitian dengan judul "Point Of Sale Pt. Isuindomas Putra.

## METODE PENELITIAN

### 1. *Point of sale*

*Point of sale* sendiri memiliki arti memproses data seperti pembelian, penjualan, transaksi hutang, *retur penjualan*, dan pelaporan transaksi yang diperlukan pebisnis membuat keputusan [2]. *Point of sale* terdiri dari perangkat keras (PC, *printer* kwitansi, kasir, terminal pembayaran, *barcode* ) dan perangkat lunak (manajemen stock, pelaporan, pembelian, manajemen pelanggan, peraturan keamanan transaksi dan retur), di mana kedua komponen ini termasuk dalam setiap transaksi [3].

Perangkat lunak *point of sales* (POS) merupakan suatu sistem yang telah digunakan di usaha retail seperti swalayan, mini market, apotek, cafe, dan lain-lain. Secara umum proses-proses yang biasanya digunakan di setiap sistem *point of sales* yang terdapat di perusahaan-perusahaan seperti *Point of sales* (transaksi penjualan), *Inventory control* (Pengendalian persediaan barang) , *Manajemen toko*, *Retur Penjualan* [4].

Menurut [3] Sistem *POS (Point OF Sale)* terkomputerisasi terdiri dari *platform* komputer, berbagai *periferal* khusus, dan aplikasi perangkat lunak POS yang terhubung. Di bawah ini adalah bagian *Point of Sale* :

#### • *Software*

*Software* membuat perputaran atau, pada kenyataannya, mengontrol semua perilaku POS. Perangkat lunak ini dapat dibagi menjadi empat kategori:

- a. *The operating system (OS)*
- b. *The POS application software*
- c. *The credit card authorization software*
- d. *The accounting software.*

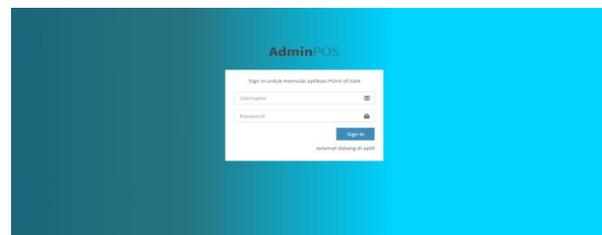
#### • *Hardware*

Beberapa pengguna komputer harus terbiasa dengan perangkat keras komputer, seperti keyboard dan mouse. Sistem POS komputer hanya membutuhkan sistem operasi komputer standar.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Halaman Login

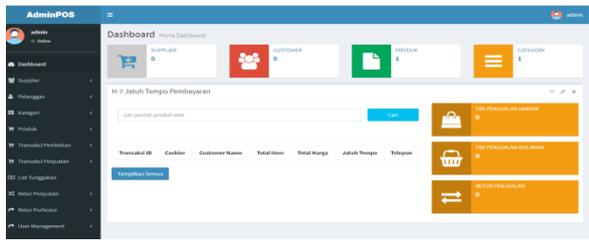
Halaman ini berguna untuk masuk ke Halaman selanjutnya, yang dimana untuk *admin*, dan kasir serta untuk memulai aplikasinya yang setiap usernya mempunyai masing- masing role usernya.



Gambar 1. Halaman Login

### Halaman Dashboard

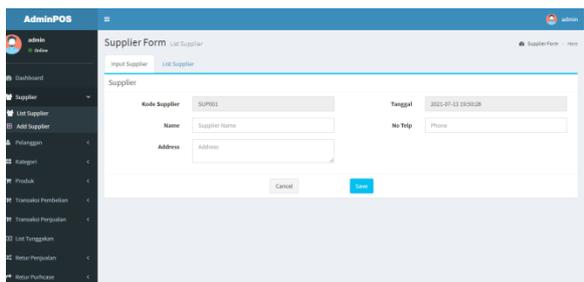
Halaman ini menampilkan beberapa menu yang nanti dapat digunakan oleh user . Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 2. Halaman Dashboard

### Halaman Supplier

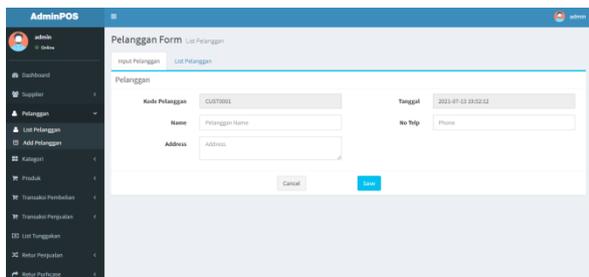
Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data *supplier* ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 3. Halaman Supplier

### Halaman Pelanggan

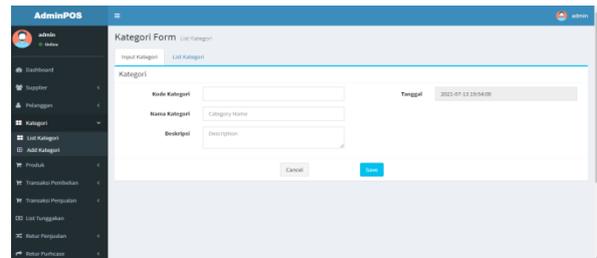
Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data pelanggan ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 4. Halaman Pelanggan

### Halaman Kategori

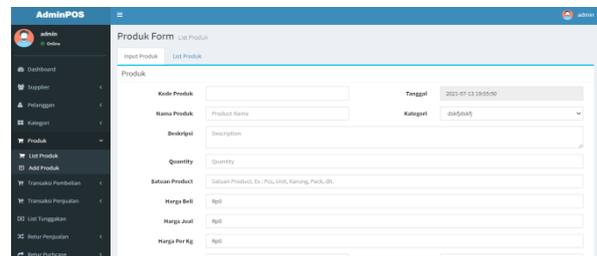
Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data kategori produk ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5. Halaman Kategori

### Halaman Produk

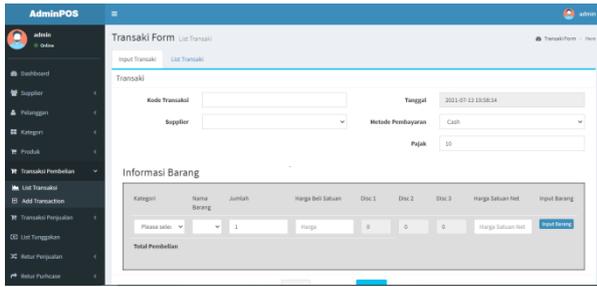
Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data produk ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 6. Halaman Produk

### Halaman Transaksi Pembelian

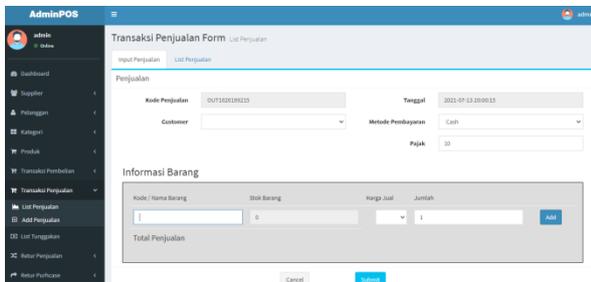
Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data transaksi pembelian yang sudah dilakukan ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 7. Halaman Produk

### Halaman Transaksi Pembelian

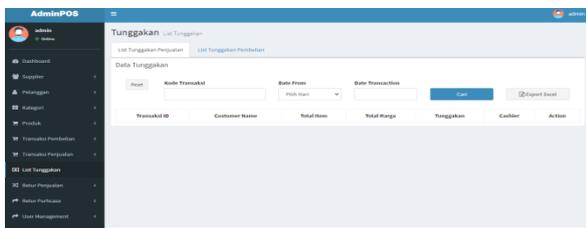
Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data transaksi pembelian yang akan di proses ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 8. Halaman Transaksi Pembelian

### Halaman Tunggakan

Halaman ini bertujuan untuk melihat data pembayaran transaksi penjualan dan transaksi pembelian bila menggunakan metode pembayaran tempo. Adapun tampilannya sebagai berikut :

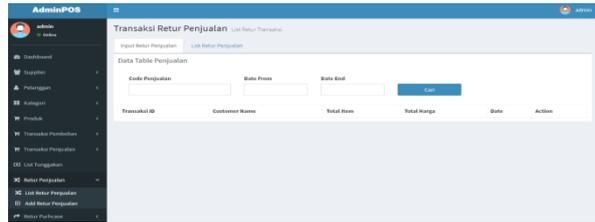


Gambar 9. Halaman Tunggakan

### Halaman Retur Penjualan

Halaman ini bertujuan untuk melakukan proses pengembalian barang ke sistem apabila produk tersebut rusak saat

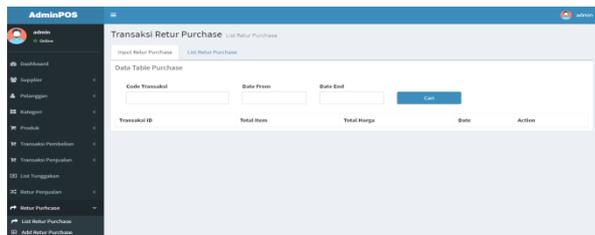
melakukan transaksi penjualan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 10. Halaman Retur Penjualan

### Halaman Retur Pembelian

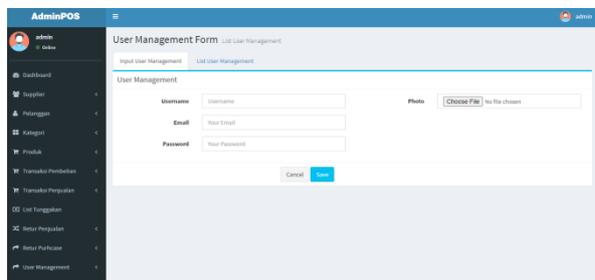
Halaman ini bertujuan untuk melakukan proses pengembalian barang ke sistem apabila produk tersebut rusak saat melakukan transaksi pembelian. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 11. Halaman Retur Pembelian

### Halaman User Management

Halaman ini bertujuan untuk menambahkan data user dan mengatur *role user*. Adapun tampilannya sebagai berikut :

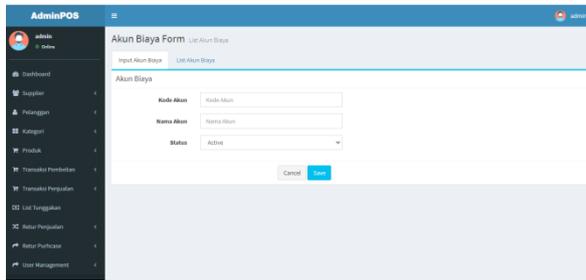


Gambar 12. Halaman User Management

### Halaman Akun Biaya

Halaman ini bertujuan untuk menambahkan akun biaya ke dalam

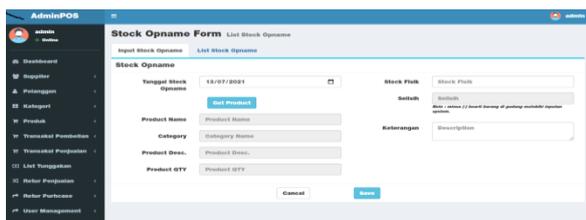
sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 13. Halaman Akun Biaya

### Halaman *Stock Opname*

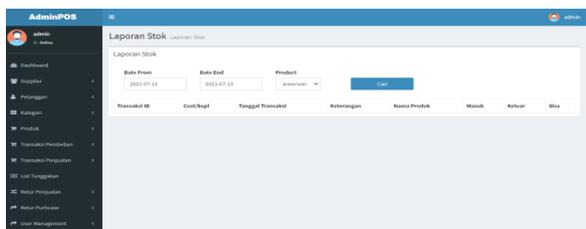
Halaman ini bertujuan apabila stock gudang dengan stock yang ada di sistem maka stock produk tersebut akan di masukkan ke dalam sistem . Adapun tampilannya sebagai beriku :



Gambar 14. Halaman Stock Opname

### Halaman Laporan

Halaman ini bertujuan untuk melihat laporan proses transaksi dan pengecekan jumlah stock produk yang ada di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 15. Halaman Laporan

## SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah penulis lakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembangunan aplikasi *point of sale* berhasil dibangun yang dapat mempermudah perusahaan dalam pengelolaan barang dan kasir melalui pegawai secara mudah dan efisien, serta memiliki pengelolaan laporan stock maupun transaksi menjadi rapi dan informatif.
2. Pada aplikasi *point of sale* yang telah.dibangun berhasil merancang pengeluaran perusahaan sehingga dapat mengetahui pengeluaran apa saja yang sudah terjadi.
3. Aplikasi *point of sale* yang telah dibangun juga berhasil membuat suatu kode unik seperti barcode yang nantinya bisa membedakan produk yang namanya sama.
4. Aplikasi *point of sale* yang telah dibangun berhasil berhasil mentracking data transaksi penjualan.

### **UCAPAN TERIMA KASIH (Optional)**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena kehendak dan ridhaNya peneliti dapat menyelesaikan penelitian ini. Peneliti sadari penelitian ini tidak akan selesai tanpa doa, dukungan dan dorongan dari berbagai pihak. Adapun dalam kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Harapan Medan  
ibu Dr. Emmy Erwina, MA
2. Dekan Fakultas Teknik dan  
Komputer bpk. Abdul Jabbar Lubis,  
ST, M.Kom
3. Ka. Prodi Sistem Informasi  
Universitas Harapan Medan bpk.  
Edy Rahman Syahputra, ST, M.Kom
4. Dosen Pembimbing pertama saya,  
Bpk Arif Ridho Lubis, Arif Ridho  
Lubis, B.IT., M.Sc.IT
5. Dosen Pembimbing kedua saya Ibu  
ibu Arie Rafika Dewi, ST, M.Kom
6. Semua pihak yang tidak dapat  
disebutkan satu persatu, terima  
kasih atas segalanya.

R. Wijaya and M. Ikhlas, "Perancangan Aplikasi Point Of Sales ( POS ) Untuk Mendukung Transaksi Penjualan Pada Sentra Kerajinan Rotan Asmidar Padang," pp. 105-115, 2020.

M. Fitri and R. Fuzi, "Jurnal Comasie ANDROID," vol. 01, 2020.

### **DAFTAR PUSTAKA**

- W. Azmi, M. Fazrie, and F. R. Asma, "Rancangan Bangun Aplikasi Point Of Sales ( Pos ) Pada Cv . Safira Telekomindo Berbasis," *J. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 2, pp. 6-13, 2020.
- C. Fitriana, L. Listiyoko, P. Surya, A. Maksum, and A. Fahrudin, "Perancangan Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrean," vol. 15, no. 1, pp. 149-158, 2020.