

DAFTAR ISI

Perancangan Game Edukasi Pengenalan Huruf Dan Angka Aritmatika Untuk Anak Usia Dini Dengan Metode RAD Berbasis Android Imron Rusyadi, Buyung Solihin Hasugian , M. Arif Rahman.....	260-269
Optimalisasi Implementasi Basis Data NoSQL di AWS melalui Pemanfaatan AWS Skill Builder Lintang Desy Pangesti, Rian Ardianto, Purwono.....	270 - 300
Analisis dan Pengujian Aplikasi Pengelolaan Penjualan dan Stok PD Libra Motor Menggunakan Boundary Value Analysis Michelle Graciela, Angelina, Chintya Lyra Hartanto.....	301 - 318
Optimalisasi Pengembangan Chatbot melalui Teknologi Cloud dalam Tinjauan Sistematis tentang Penggunaan Cloud di Berbagai Sektor Estu Prayoga	319 - 334
Tinjauan Terhadap Implementasi Advanced Encryption Standard 256 Dalam Keamanan Data Jessa Syah Putra, Rian Ardianto, Purwono.....	335 - 355
Penerapan Metode Least Square Pada Sistem Forecasting Persediaan Stok Bakso Kampoeng Mas Qirun Berbasis Website M. Hafiz Alhamda, Ananda Hadi Elyas, M. Arif Rahman	356 - 371
Pengembangan Sistem Pendukung Keputusan Promosi Jabatan Pada PT BPR Syariah Al-Falah Palembang Hanny Pase Putri, Dien Novita	372 - 386
Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Karyawan Terbaik Untuk Diberangkatkan Umroh Menggunakan Metode MOORA Devi Amelia, Dien Novita	387 - 398