

Sistem Informasi Penjualan Sepeda Motor Berbasis WEB Pada PT. Sumber Jadi Kencana Motor

Ayu Andini ¹, Ibnu Rusydi ², Ega Evinda Putri ³

- 1) Program Studi D3 Sistem Informasi
 - 2) Program Studi D3 Sistem Informasi
- Universitas Dharmawangsa Medan

*Corresponding Email: ayyu573@gmail.com

ABSTRAK

Sepeda motor yang dijual PT. Sumber Jadi Kencana Motor disediakan dengan kebutuhan pasar sehingga penjualan memiliki keuntungan yang banyak dan persediaan tidak menumpuk di gudang. Setiap transaksi penjualan diolah menggunakan aplikasi *Microsoft excel*. Masalah yang terjadi adalah ketika melakukan pencarian data dan pencetakan laporan, maka bagian administrasi harus mencarinya satu persatu dari data excel yang telah tersimpan banyak. Sehingga hal ini menyulitkan administrasi dalam pengelolaan penjualan sepeda motor. Penelitian ini membuat sistem informasi yang dibuat menggunakan pemrograman *web* yang menerapkan sistem berdasarkan laporan penjualan menjadi aplikasi yang dapat mengelola penjualan sepeda motor sampai pencetakan laporan. Dengan adanya sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis *web* maka PT. Sumber Jadi Kencana Motor mendapatkan kemudahan dalam pengelolaan data penjualan sampai pencetakan laporan.

Kata Kunci : Transaksi, Persediaan, Web

ABSTRACT

Motorcycles sold by PT. So Kencana Motor is provided with market needs so that sales have a lot of profits and supplies do not accumulate in the warehouse. Each sales transaction is processed using the Microsoft excel application. The problem that occurs is that when doing data search and report printing, then the administration must look for it one by one from excel data that has been stored a lot. So this complicates the administration in managing motorcycle sales. This research makes information systems created using web programming that implement systems based on sales reports into applications that can manage motorcycle sales until the printing of reports. With the existence of a web-based motorcycle sales information system, PT. Source So Kencana Motor gets convenience in managing sales data until the printing of reports..

Keyword : Transaction, Inventory, Web

I. PENDAHULUAN

Latar Belakang

PT. Sumber Jadi Kencana Motor bergerak dalam bidang penjualan dan kredit sepeda motor khususnya daerah kota medan. Sepeda motor yang dijual memiliki banyak jenis dan merk dengan variasi harga yang berbeda. Sepeda motor yang dijual disediakan dengan kebutuhan pasar sehingga penjualan memiliki keuntungan yang banyak dan persediaan tidak menumpuk di gudang. Setiap transaksi penjualan diolah menggunakan aplikasi *Microsoft excel*. Masalah yang terjadi adalah ketika melakukan pencarian data dan pencetakan laporan, maka bagian administrasi harus mencarinya satu persatu dari data excel yang telah tersimpan banyak. Sehingga hal ini menyulitkan administrasi dalam pengelolaan penjualan sepeda motor. Penjualan merupakan kegiatan menawarkan produk atau jasa. Dalam penjualan, penyedia barang dan jasa memberikan komoditas kepada pembeli untuk suatu harga tertentu. (Nugroho dan Anubhakti, 2018 : 2).

Penggunaan teknologi komputer banyak membantu kinerja manusia dalam berbagai hal pengolahan data. Oleh karena itu peneliti menggunakan teknologi komputer untuk membuat sebuah sistem yang dapat membantu PT. Sumber Jadi Kencana Motor dalam pengelolaan data penjualan sepeda motor. Sistem yang dapat digunakan adalah sistem informasi. Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu *software*, *hardware* dan *brainware* yang memproses data menjadi sebuah *output* berupa

informasi yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi. (Perawati, dkk, 2020 : 41). Sistem informasi yang dibuat menggunakan pemrograman *web* yang menerapkan sistem berdasarkan laporan penjualan menjadi aplikasi yang dapat mengelola penjualan sepeda motor sampai pencetakan laporan. Dengan adanya sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis *web* maka PT. Sumber Jadi Kencana Motor mendapatkan kemudahan dalam pengelolaan data penjualan sampai pencetakan laporan. Berdasarkan uraian di atas, maka penulis memilih judul “**Sistem Informasi Penjualan Sepeda Motor Berbasis WEB Pada PT. Sumber Jadi Kencana Motor**”.

Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka didapatkan rumusan masalah penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana agar pengolahan data penjualan tidak lagi menggunakan aplikasi *microsoft excel* sehingga tidak sulit dalam pencarian data ?
2. Bagaimana agar pencetakan laporan tidak memakan waktu yang lama ?
3. Bagaimana menghasilkan aplikasi sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis *web* ?

Batasan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka dapat ditentukan batasan masalah penelitian sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya untuk pengelolaan data penjualan .

2. Penelitian dilakukan di PT. Sumber Jadi Kencana Motor.
3. *Input* aplikasi ini berupa data penjualan sepeda motor.
4. *Output* aplikasi ini berupa laporan penjualan sepeda motor.
5. Pembuatan Aplikasi ini menggunakan pemrograman *web* dan menggunakan basis data MySQL.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu HTML, PHP, Javascript dan CSS.

Tujuan

Adapun tujuan Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan, adalah sebagai berikut :

- a. Pengolahan data penjualan tidak lagi menggunakan aplikasi *microsoft excel* sehingga tidak sulit dalam pencarian data.
- b. Pencetakan laporan tidak memakan waktu yang lama.
- c. Menghasilkan aplikasi sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis *web*.

II. LANDASAN TEORITIS

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran atau tujuan tertentu. Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan. (Manurian, dkk, 2020 : 2).

Sistem adalah kumpulan suatu jaringan yang saling berinteraksi atau terhubung untuk melakukan

suatu kegiatan untuk mencapai suatu tujuan yang diharapkan. (Wildaningsih dan Yulianeu, 2018 : 182).

Sistem mempunyai karakteristik sebagai berikut:

1. Bahan-bahan Sistem (component)
2. Pembatasan Sistem (Boundary)
3. Lingkungan Luar Sistem (Environment)
4. Penghubung (Interface)
5. Masukan Sistem (Input)
6. Keluaran Sistem (Output)
7. Pengolahan Sistem (Process)
8. Sasaran Sistem (Goal). (Nugroho dan Anubhakti, 2018:2)

Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. (Palopak dan Tobing, 2020:50).

Penjualan

Penjualan merupakan kegiatan jual beli dan merupakan aktivitas penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan atau dengan cara berinteraksi langsung dengan customer. Menjual adalah ilmu dan seni mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia membeli barang/jasa yang ditawarkannya. Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak

kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli. (Perawati, dkk, 2020 : 42).

Sepeda Motor

Sepeda motor merupakan alat transportasi yang sangat efektif dan efisien, hal itu dapat dilihat dari setiap tahun dimana jumlah produk motor semakin meningkat. Peningkatan jumlah produk motor tersebut dikarenakan banyaknya konsumen yang mulai menggunakan sepeda motor untuk kegiatan sehari-hari. Produk-produk sepeda motor di Indonesia juga sangat banyak, seperti : Honda, Suzuki, Kawasaki, dan Yamaha. Sehubungan dengan banyaknya produk motor di Indonesia, hal itu membuat banyak konsumen memiliki pilihan tersendiri untuk membeli sepeda motor yang tepat dan sesuai dengan keinginan, kebutuhan dan kemampuannya. (Hermanto dan Izzah, 2018 : 185).

Hyper Text Markup Language (HTML)

HTML ialah kepanjangan dari Hypertext Markup Language. Definisi HTML adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. fungsi utama HTML ialah memberi perintah pada browser untuk melakukan manipulasi tampilan melalui tag-tag yang ditulis dalam HTML. (Rahmasari, 2019 : 415).

MySQL

MySQL (My Structure Query Language) adalah salah satu Database Management System (DBMS) dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postage SQL, dan lainnya. MySQL berfungsi untuk mengolah database

menggunakan bahasa SQL MySQL bersifat open source sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung/support dengan database MySQL. Database sendiri adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari field atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database Data Record dan Field. MySQL sendiri merupakan aplikasi atau sistem operasi yang berada dalam satu aplikasi XAMPP. Yang berkesinambungan dengan sistem lain seperti apache. Database Management System ini berguna untuk menyimpan data dengan jumlah yang cukup besar pada website. MySQL berfungsi mencakup data dalam proses pembuatan website. Gambar dibawah ini adalah contoh struktur dan detail dari kolom struktur database MySQL. (Setiabudi dan Nurhidayat, 2019 : 70).

III. METODE PENELITIAN

Analisis Sistem Berjalan

PT. Sumber Jadi Kencana Motor menyediakan penjualan sepeda motor dengan pembayaran cash dan kredit. Biasanya untuk tahapan dalam melakukan transaksi pembelian sepeda motor maka konsumen diharuskan menyerahkan data pribadi yang meliputi foto copy KTP, Kartu Keluarga dan Rekening Listrik kepada leasing. Kemudian setelah data di cek oleh leasing, selanjutnya surveyor mensurvei ke rumah konsumen. Setelah melakukan survey kemudian proses persetujuan dilakukan selama 24 jam. Setelah seluruh proses disetujui maka konsumen dapat memiliki sepeda motor dan data penjualan sepeda motor dicatat .

Analisis Masukan

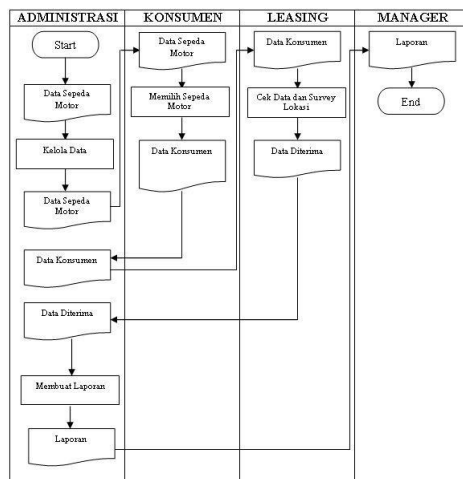
Analisis masukan yang diperoleh dari PT. Sumber Jadi Kencana Motor adalah berdasarkan data pesanan dan dapat dilihat pada Gambar 3.1.

LOGO Sistem Informasi Penjualan Sepeda Motor PT. Sumber Jadi Kencana Motor						
DATA SEPEDA MOTOR						
Tipe	Warna	DP	Tenor	OTR	STOK	

Gambar 3.1 Data Sepeda Motor

Analisis Prosedur

Analisis sistem berjalan digambarkan dengan *flow of Document* (diagram alir dokumen) berdasarkan sistem yang berjalan pada PT. Sumber Jadi Kencana Motor dan dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Flow Of Document Prosedur Data Sepeda Motor

Analisis Laporan

Analisis laporan yang diperoleh dari PT. Sumber Jadi Kencana Motor berupa laporan hasil pesanan dan dapat dilihat pada Gambar 3.3.

LOGO Sistem Informasi Penjualan Sepeda Motor PT. Sumber Jadi Kencana Motor								
Tgl	Nama Konsumen	Type & Warna Sepeda Motor	No. Rangka	No. Mesin	Leasing	DP	Tenor	OTR

Diketahui Oleh,
Manager

Gambar 3.3 Analisis Laporan

Metode Perancangan Sistem Yang Akan Dibangun

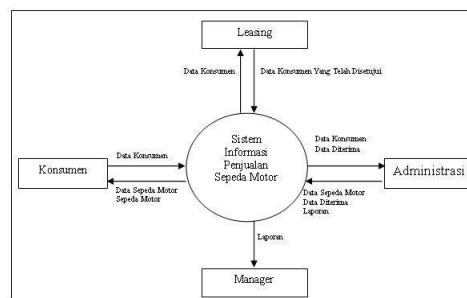
Metode perancangan sistem berisi rancangan yang digunakan dalam membangun sistem, diantaranya rancangan proses, *rancangan basis data* dan rancangan sistem.

Rancangan Proses

Rancangan proses pada penelitian ini menggunakan pemodelan *Context Diagram* dan *Data Flow Diagram* (DFD).

1. *Context Diagram*

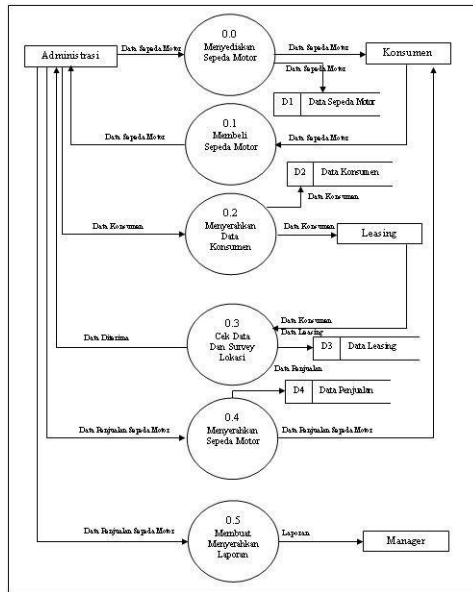
Rancangan proses pada menggunakan pemodelan *Context Diagram* dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Context Diagram

2. *Data Flow Diagram Level 0*

Rancangan proses pada menggunakan pemodelan *Data Flow Diagram* dapat dilihat pada Gambar 3.5.

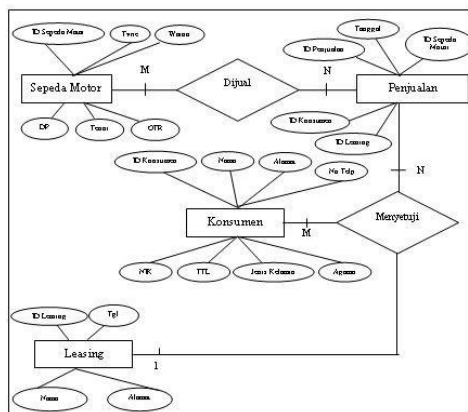


Gambar 3.5 Data Flow Diagram

Rancangan Basis Data

Rancangan basis data berisi pemodelan data yang dituangkan dalam bentuk ERD, Rancangan Tabel dan Relasi Antar Tabel.

1. Entity Relationship Diagram
Entity Relationship Diagram yang diperoleh berdasarkan sistem yang berjalan dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

2. Rancangan Tabel

a. Tabel login

Tabel login dibuat dan digunakan untuk mengelola data

login dan dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Nama Tabel : Login

Kegunaan : Menyimpan dan men-gubah data login pengguna

Uraian : Pengguna dapat men-yimpan data login diawal dan kemudian dapat mengubah-ubah data login berupa sandi secara berkala.

Tabel 3.1 Desain Tabel Login

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	ID_Login	Int	10	Identitas Login
2.	Sandi	Varchar	200	Sandi Pengguna

b. Tabel Sepeda Motor

Tabel Sepeda Motor dibuat dan digunakan untuk mengelola data Produk dan dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Nama Tabel : Sepeda Motor

Kegunaan : Mengelola data Sepeda Motor

Uraian :Pengguna dapat mengelola data Pelanggan yaitu menyimpan data, melihat data, mengubah data dan menghapus data.

Tabel 3.2 Desain Tabel Sepeda Motor

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	ID_Sepeda_Motor	Int	-	Identitas Pencarian
2.	Type	Varchar	20	Type Sepeda Motor
3.	Warna	Varchar	20	Warna Sepeda Motor
4.	DP	Varchar	30	DP Sepeda Motor
5.	Tenor	Varchar	20	Tenor Pembayaran
6.	OTR	Varchar	20	Harga Sepeda Motor

C. Tabel Leasing

Tabel Pesanan dibuat dan digunakan untuk mengelola data Leasing dan dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Nama Tabel : Leasing

Kegunaan : Mengelola data Leasing

Uraian :Pengguna dapat mengelola data Leasing yaitu menyimpan data, melihat data, mengubah data dan menghapus data.

Tabel 3.3 Desain Leasing

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	Id_Leasing	Int	-	Identitas Pencarian
2.	Nama	Varchar	50	Nama Leasing
3.	Alamat	Text	-	Alamat Leasing

e. Tabel Penjualan

Tabel Penjualan dibuat dan digunakan untuk mengelola data Penjualan dan dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Nama Tabel : Penjualan

Kegunaan : Mengelola data

Penjualan

Uraian : Pengguna dapat mengelola data Penjualan yaitu menyimpan data, melihat data, mengubah data dan menghapus data.

Tabel 3.5 Desain Penjualan

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	ID_Penjualan	Int	-	Identitas Pencarian
2.	Tanggal	Varchar	30	Tanggal Penjualan
3.	ID_Konsumen	Int	-	Identitas Pencarian
4.	ID_Sepeda_Motor	Int	-	Identitas Pencarian
5.	ID_Leasing	Int	-	Identitas Pencarian

f. Tabel Konsumen

Tabel Konsumen dibuat dan digunakan untuk mengelola data Konsumen dan dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Nama Tabel : Konsumen

Kegunaan : Mengelola data

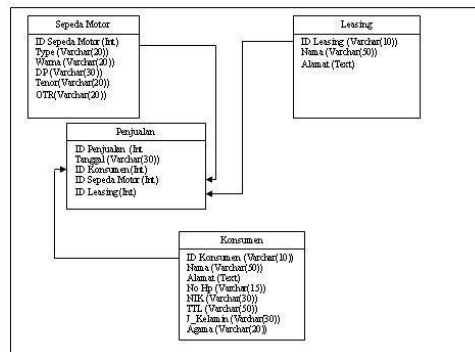
Konsumen

Uraian : Pengguna dapat mengelola data Konsumen yaitu menyimpan data, melihat data, mengubah data dan menghapus data.

Tabel 3.6 Desain Tabel Konsumen

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Keterangan
1.	Id_Konsumen	Varchar	10	Identitas Pencarian
2.	Nama	Varchar	50	Nama Konsumen
3.	Alamat	Text	-	Alamat Konsumen
4.	No_HP	Varchar	15	Nomor HP Konsumen
5.	NIK	Varchar	30	NIK Konsumen
6.	TTL	Varchar	50	Tempat Tanggal Lahir
7.	J_Kelamin	Varchar	30	Jenis Kelamin
8.	Agama	Varchar	20	Agama Konsumen

3. Relasi Antar Tabel



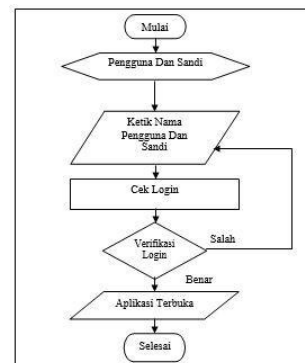
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel

3.2.4. Rancangan Program

Rancangan program berisi gambar rancangan program yang dimodelkan dengan *flowchart*. Terdapat beberapa *flowchart* yaitu

1. *Flowchart* Login

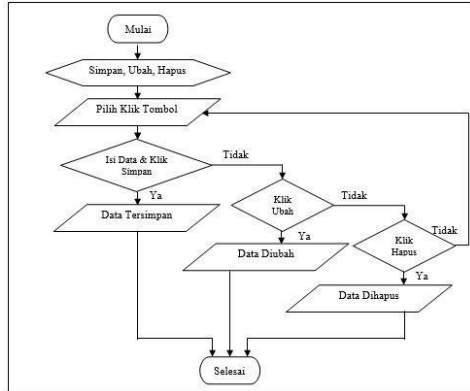
Rancangan *form* login berisi gambar rancangan dari program yang dimodelkan dengan *flowchart* yang dapat dilihat pada Gambar 3.8.



Gambar 3.8 *Flowchart* Form Login

2. *Flowchart* Sistem

Rancangan *form* sistem berisi gambar rancangan dari program yang dimodelkan dengan *flowchart* yang dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Flowchart Form Sistem

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN Hasil

1. Tampilan Form Login

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form login dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Form Login

2. Tampilan Form Menu Utama

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form menu utama dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Form Menu Utama

3. Tampilan Form Sepeda Motor

Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form Sepeda Motor dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Form Sepeda Motor

4. Tampilan Form Leasing
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form Leasing dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Form Leasing

5. Tampilan Form Penjualan
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form Penjualan dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Form Penjualan

6. Tampilan Form Konsumen
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan form Konsumen dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Form Konsumen

7. Tampilan *Form* Laporan
Tampilan yang disajikan oleh sistem untuk menampilkan *form* laporan dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 *Form* Laporan

Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Berikut ini adalah spesifikasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Penjadwalan Suplai Air Bersih pada PT. Metito Indonesia:

1. Perangkat Keras Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* minimal *Intel Inside*.
 - b. RAM minimal 500 Mb.
 - c. *Hardisk* minimal 80 Gb.
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Sistem Operasi *Windows*.
 - b. *Notepad++*.
 - c. XAMPP/APPSEV.
 - d. *Web Browser*.

Kelemahan Sistem

Kelemahan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem yang telah dibuat hanya untuk sistem penjualan.
2. Sistem yang telah dibuat tidak menggunakan petunjuk penggunaan.
3. Sistem yang telah dibuat belum diterapkan secara online.

Kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Sistem dapat mengelola data penjualan hingga pencetakan laporan.
2. Sistem dapat mencari data yang akan dilihat dengan praktis.
3. Sistem dapat menyajikan laporan dengan praktis.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis web maka PT. Sumber Jati Kencana Motor tidak perlu lagi menggunakan aplikasi MS. Excel untuk pengolahan data penjualan.
2. Dengan menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis web yang menggunakan pencetakan laporan secara langsung maka pencetakan laporan tidak memakan waktu yang lama.
3. Dengan menggunakan pemrograman web serta menggunakan basis data MySQL maka dapat menghasilkan aplikasi sistem informasi penjualan sepeda motor berbasis web.

Saran

Berdasarkan kekurangan sistem dan hasil penelitian maka peneliti memberikan beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Sebaiknya sistem yang dibuat dapat mengelola data persediaan dan pembelian.
2. Sebaiknya sistem yang dibuat memiliki petunjuk penggunaan.
3. Sebaiknya dapat diterapkan secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- Hermanto, H., & Izzah, N. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Motor Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Matematika Dan Pembelajaran*, 6(2), 184-200.
- Lubis, J. R., Fauzi, R., Fauzan, M., & Sari, L. P. (2019). Rumus Matematika Sekolah Dasar Berbasis Android Menggunakan Adt (Android Developer Tools). *Jurnal Education and Development*, 7(1), 103-103.
- Manurian, W., Mubarak, I., Agustin, A. S., & Sania, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Poin Pelanggaran Tata Tertib Siswa Berbasis Website Pada Smk YP Karya 1 Tangerang. *JOURNAL INFORMATICS, SCIENCE& TECHNOLOGY*, 10(1).
- Nugroho, N. T., & Anubhakti, D. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MOTOR BEKAS BERBASIS OBJECT ORIENTED PADA AYAK MOTOR. *IDEALIS: InDonEsiA journal Information System*, 1(2), 1-7.
- Palopak, Y., & Tobing, R. S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Form Order Berbasis Web pada PT. United Trans Perkasa. *TeIKa*, 10(1), 49-58.
- Perawati, P., Rosario, M., & Istoningtyas, M. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA MOTOR PADA CV. RELASI JAMBI. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 2(1), 40-56.
- Rahmasari, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql. *@ is The Best: Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise*, 4(1), 411-425.
- Setiabudi, M. A. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Manajemen Informatika*, 9(2).
- Siagian, D. A., Ahmad, A., & Solikhun, S. (2020, February). Sistem Informasi Portal Berita Pada Kantor Camat Tapian Dolok. In *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)* (Vol. 1, No. 1, pp. 190-196).
- Wildaningsih, W., & Yulianeu, A. (2019). Sistem Informasi Pengolahan Data Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Zaradika STMIK DCI Tasikmalaya. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 2(1).