

## E – MANAJEMEN BUTIK DENGAN MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Sofia Sarah<sup>1</sup>, Edy Rahman Syahputra<sup>2</sup>, Marina Elsera<sup>3</sup>

1,2,3) Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan, Indonesia

---

### Article Info

#### Article history:

Received: 07 Juni 2023

Revised: 15 Juni 2023

Accepted: 03 Juli 2023

---

### ABSTRACT

#### Abstrak

Perusahaan altamoda merupakan toko yang bergerak di bidang jasa pakaian yang selama ini dalam prosesnya perusahaan tersebut masih menggunakan cara manual dalam mengelola manajemen persediaan dalam pencatatan stok barang. Untuk mengetahui stok barang yang masih tersedia harus dilakukan pengecekan secara satu-satu dan kemudian baru dicatat di buku. Hal ini tentu saja dapat memakan waktu yang cukup lama, apabila dilakukan pembuatan laporan untuk melihat informasi mengenai salah satu stok barang yang ingin dicari, dan juga apabila pelanggan ingin membeli suatu barang, maka pihak toko terkadang melakukan pengecekan stock barang secara langsung ke penyimpanan gudang toko yang mana membuat kinerja toko tersebut kurang efektif. Berangkat dari permasalahan tersebut penulis ingin membuat suatu aplikasi e-manajemen, e-manajemen diartikan sebagai suatu sistem yang mendapatkan hasil keluaran (output) dengan menggunakan masukan (input) dan berbagai proses yang diperlukan untuk memenuhi tujuan tertentu dalam kegiatan manajemen. Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan, bahwa e-manajemen adalah suatu sistem yang dirancang untuk menyediakan informasi guna mendukung pengambilan keputusan pada kegiatan manajemen dalam suatu organisasi.

**Kata kunci :** altamoda, butik, e manajemen

#### Abstract

Altamoda company is a store engaged in clothing services which so far in the process the company is still using manual methods in managing inventory management in recording stock of goods. To find out the stock of goods that are still available, they must be checked one by one and then recorded in the book. This of course can take quite a long time, if a report is made to see information about one of the stock items that you want to find, and also if the customer wants to buy an item, the store sometimes checks the stock of goods directly to the store warehouse storage. which makes the store's performance less effective. Departing from this problem, the author wants to create an e-management application, e-management is defined as a system that gets output by using input and various processes needed to fulfill certain goals. in management activities. From the explanation above, it can be concluded that e-management is a system designed to provide

---

*information to support decision making on management activities within an organization.*

**Keywords:** *altamoda, boutique, e management*

Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi oleh Universitas Dharmawangsa Artikel ini bersifat open access yang didistribusikan di bawah syarat dan ketentuan dengan Lisensi Internasional Creative Commons Attribution NonCommercial ShareAlike 4.0 ([CC-BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)).



---

**Corresponding Author:**  
Email : [sofiasarahry@gmail.com](mailto:sofiasarahry@gmail.com)

---

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi pada saat ini semakin berkembang di berbagai bidang. Semua aktifitas yang dilakukan oleh suatu bidang usaha semakin tidak terlepas dari pengaruh teknologi informasi. Dengan demikian semakin banyak para pelaku usaha dalam menerapkan teknologi informasi tersebut dalam mengelola bidang usahanya. Dalam perkembangan suatu perusahaan, mendapatkan informasi secara cepat adalah peranan yang sangat penting. Salah satu cara mendapatkan informasi secara cepat adalah dengan menggunakan teknologi internet.

Perusahaan altamoda merupakan toko yang bergerak di bidang jasa pakaian yang selama ini dalam prosesnya perusahaan tersebut masih menggunakan cara manual dalam mengelola manajemen persediaan dalam pencatatan stok barang. Untuk mengetahui stok barang yang masih tersedia harus dilakukan pengecekan secara satu-satu dan kemudian baru dicatat di buku. Hal ini tentu saja dapat memakan waktu yang cukup lama, apabila dilakukan pembuatan laporan untuk melihat informasi mengenai salah satu stok barang yang ingin dicari, dan juga apabila pelanggan ingin membeli suatu barang, maka pihak toko terkadang melakukan pengecekan stock barang secara langsung ke penyimpanan gudang toko yang mana membuat kinerja toko tersebut kurang efektif.

Berangkat dari permasalahan tersebut penulis ingin membuat suatu aplikasi e-manajemen, e-manajemen diartikan sebagai suatu sistem yang mendapatkan hasil keluaran (output) dengan menggunakan masukan (input) dan berbagai proses yang

diperlukan untuk memenuhi tujuan tertentu dalam kegiatan manajemen. Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan, bahwa e- manajemen adalah suatu sistem yang dirancang untuk menyediakan informasi guna mendukung pengambilan keputusan pada kegiatan manajemen dalam suatu organisasi [1].

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan metode penelitian Metode RAD (Rapid Application Development) menggunakan metode iteratif dalam mengembangkan sistem dimana model bekerja sistem dikonstruksikan di awal tahap pengembangan dengan tujuan menetapkan kebutuhan pengguna. Metode RAD menekankan cakupan pemodelan bisnis, pemodelan data, pemodelan proses, pembuatan aplikasi dan pengujian. Untuk tahap awal melakukan pemenuhan kebutuhan pengguna. Fase ini, pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasi tujuan tujuan aplikasi atau system serta untuk mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang di timbulkan dari tujuan tujuan tersebut [2].

## 2. METODE PENELITIAN

Metode perancangan sistem yang digunakan adalah model Rapid Application Development (RAD Model) yaitu model yang dikemukakan oleh. Berikut tahapan-tahapan dalam RAD Model pada Gambar .1



Gambar.1 Perancangan Tahapan Metode RAD

### 1. Requirements Planning (Perencanaan Syarat-Syarat)

Dalam fase ini, user dan system analyst bertemu dan bekerjasama mengidentifikasi tujuan dan kebutuhan-kebutuhan dari aplikasi atau sistem yang akan dibangun dengan cara menetapkan user level beserta hak akses apa saja yang akan menggunakan aplikasi tersebut.

### 2. RAD Design Workshop (Workshop Desain RAD)

Fase ini adalah fase untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambarkan sebagai workshop. System Analyst dan programmer bekerjasama untuk merancang dan membangun system dengan meliputi beberapa hal yaitu merancang database, memvisualkan system dengan menggunakan Unified Modeling Language dan bahasa pemrograman berorientasi objek untuk membangun aplikasi.

### 3. Implementation (Implementasi)

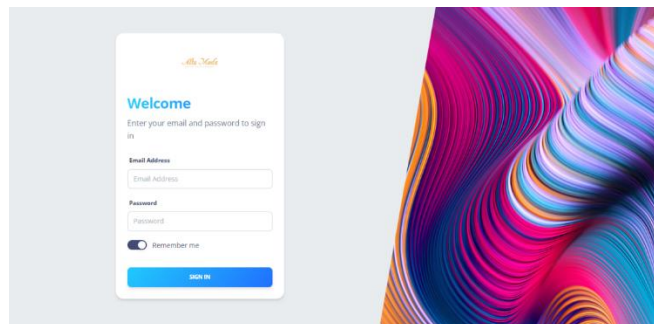
Pada fase implementasi ini, system analyst bekerja dengan para user secara intens menguji coba sistem baru kemudian diperkenalkan kepada organisasi.

## 3.HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah penelitian ini dilaksanakan maka tahap selanjutnya adalah menunjukkan hasil penelitian dan melakukan pengujian sistem. Sistem yang telah selesai dirancang terdiri dari beberapa halaman yang memiliki fungsi masing-masing. Adapun halaman yang akan di tampilkan sebagai berikut

#### 1. Halaman *Login*

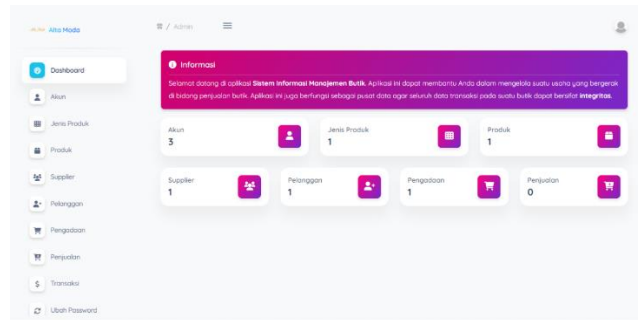
Halaman ini menampilkan tampilan awal yang mana merupakan untuk pengguna masuk ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar.2 Halaman *Login*

## 2. Halaman *Dashboard*

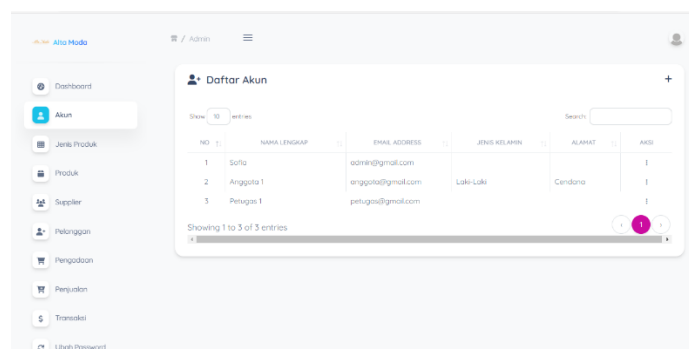
Di halaman terdapat beberapa menu nantinya pengguna dapat mengaksesnya .  
Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar .3 Halaman *Dashboard*

## 3. Halaman Akun

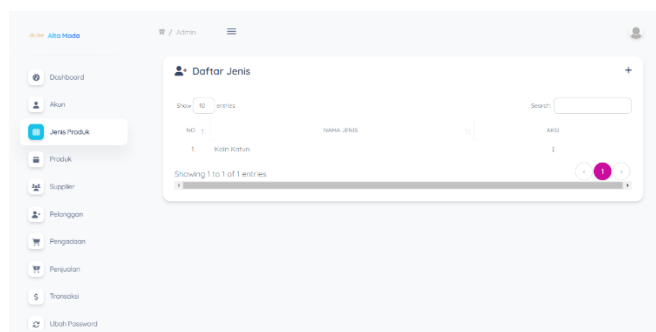
Halaman ini berfungsi untuk menyimpan data akun yang sudah di buat oleh pengguna. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 4. Halaman Akun

## 4. Halaman Jenis

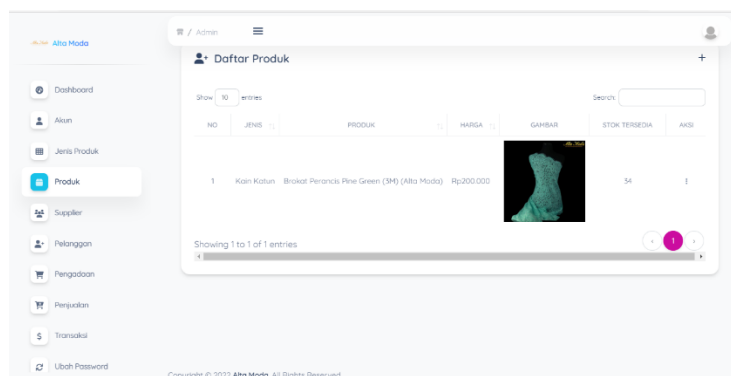
Halaman ini digunakan pengguna untuk menyimpan data jenis yang telah dimasukkan ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5. Halaman Jenis

## 5. Halaman Data Produk

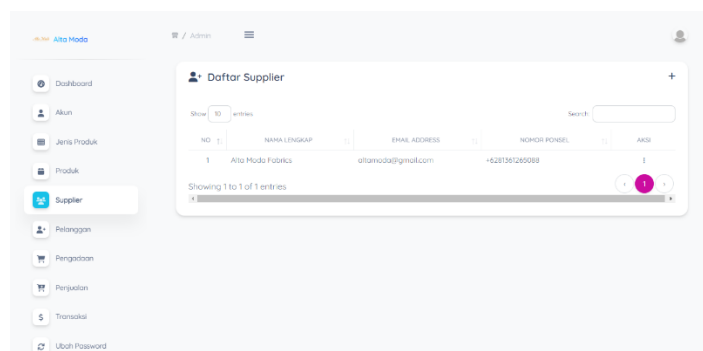
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat data produk yang telah di simpan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 6. Halaman Data Produk

## 6. Halaman Data Supplier

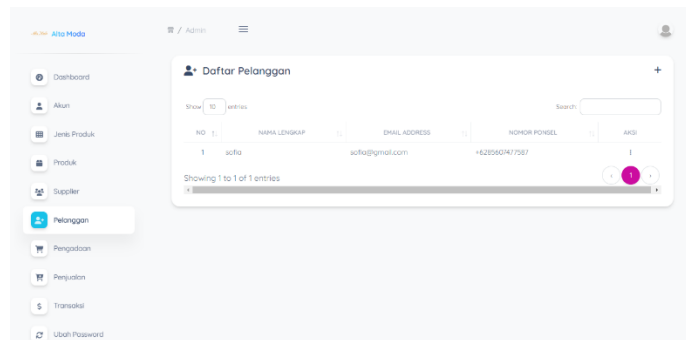
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat data supplier yang telah di simpan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 7. Halaman Data Supplier

## 7. Halaman Data Pelanggan

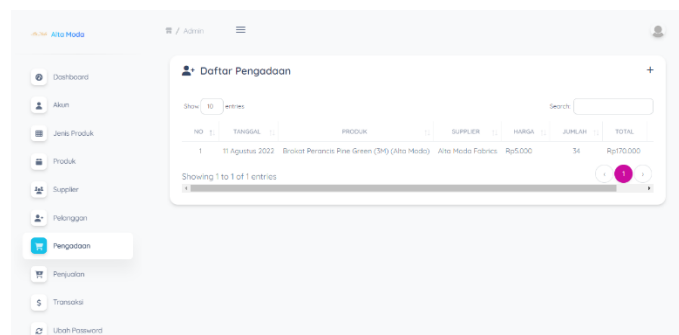
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat data pelanggan yang telah di simpan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 8. Halaman Data Pelanggan

## 8. Halaman Data Pengadaan

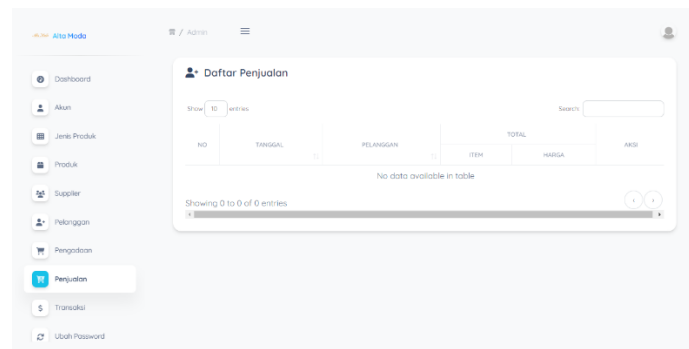
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat data pengadaan yang telah di simpan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 9. Halaman Data Pengadaan

## 9. Halaman Penjualan

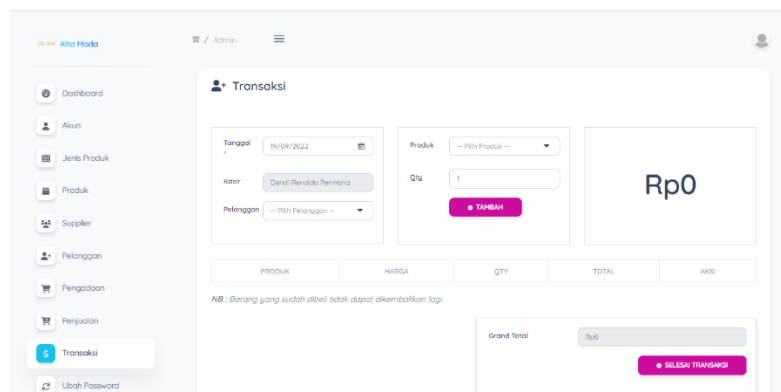
Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat data penjualan di dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 10. Halaman Penjualan

## 10. Halaman Data Transaksi

Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk menambahkan data transaksi ke dalam sistem. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 11. Halaman Data Transaksi

## 4. SIMPULAN

Adapun kesimpulan dari Laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi e manajemen berhasil dibangun dan berjalan normal tanpa kendala menggunakan website sebagai media aplikasi.
2. Penerapan Rapid Application Development (RAD) sebagai model dalam perancangan aplikasi berhasil diterapkan dengan baik.
3. Tata cara dalam pemakaian aplikasi reaktif mudah dan tampilan user interface yang sederhana sehingga dapat dengan mudah dioperasikan oleh pengguna pada butik alta moda.



## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis mengucapkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas limpahan berkat, rahmat serta kemudahan yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang merupakan syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Komputer, Universitas Harapan Medan.

1. Rektor Universitas Harapan Medan Bapak Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd, M.Kom, Ph.D
2. Dekan Fakultas Teknik dan Komputer Bpk. Dodi Siregar, S., M.Kom
3. Bapak Ahmad Zakir, S.T., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan.
4. Andi Marwan Elhanafi, S.T., M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan.
5. Bapak Edi Rahman Syahputra, S.T., M.Kom selaku pembimbing I dan Ibu Marina Elsera, S.T., M.Kom selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu membimbing penulis selama pengerjaan Skripsi ini.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih atas segalanya.

## PUSTAKA

- Gustiana, Z. (2021). Penerapan Algoritma C 4.5 Dalam Sistem Pendukung Keputusan Evaluasi Kinerja Fasilitas Pamsimas (Studi Kasus Di Kabupaten Kampar). *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 1(1), 20–28. <https://doi.org/10.46576/djtechno.v1i1.967>
- Muslimah, E. (2018). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kas Berbasis Web Studi Kasus : RS dr . Etty Asharto Batu. 10(1), 21–25.
- Oktasari, A. J., Kurniadi, D., Pendidikan, P., Informatika, T., Teknik, F., Negeri, U., Teknik, J., Universitas, E., & Padang, N. (2019). Kata kunci : Sistem Informasi, Manajemen Kegiatan
- Putri, M. P., & Effendi, H. (2018). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Website Service Guide " Waterfall Tour South Sumatera ." 07(September), 130–136.
- Suhartini, S., Sadali, M., & Kuspandi Putra, Y. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 3(1), 79–83. <https://doi.org/10.29408/jit.v3i1.1793>
- Syahrul, S. R., & Desmulyati. (2019). Perancangan Website Sistem Informasi Simpanpinjam Menggunakan Framework Codeiginter Pada Koperasi Bumi Sejahtera Jakarta. *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI* ISSN : 2579-5201 (Printed) *PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA* Syahrul, 3(1), 21–28.